OLDSKOOL SPIN 243

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvoustechčtyřicetitřech výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí výhru za tuto linii dvakrát.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

