


# Joker 27

## 1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Joker 27 je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů.


Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z rotujících hodnot v polích Sázka a Denominace. Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na

tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 194 000 Kč



Statistická průměrná hodinová prohra: 86 400 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,2 %





## 2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.


## 3. DIVOKÝ SMYBOL WILD - JOKER


Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud Sázející obdrží 3 symboly  na výherní linii, vyhodnotí se tato výherní linie jako symbol JOKER podle Výherní tabulky.

## 4. NÁSOBÍCÍ PLNÉ VÁLCE

Pro všechny symboly platí, že pokud přijde Účastníkovi hazardní hry na všech pozicích všech tří válců stejný symbol (9 shodných symbolů na třech válcích), výhra se násobí 2x.

## 5. BONUSOVÁ HRA VOLNÉ OTÁČKY

Pokud Sázející obdrží 3 symboly  na prostřední linii (minimálně jeden na každém válci) tak aktivuje bonusovou hru Volné otáčky s počtem volných otočení 1x. Pokud Sázející obdrží

3 symboly  na prostřední linii (minimálně jeden na každém válci) tak aktivuje bonusovou hru Volné otáčky s počtem volných otočení 10x. Během bonusu „Vlné otáčky“ je možné získat další volné otáčky zdarma.

„Vlné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“/HOTOVOST žádné prostředky. „Vlné otáčky“ se hraje za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Vlné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Vlné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT/HOTOVOST.

## 6. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.

Symbol	Název	3x
--------	-------	----

	Joker (WILD)	60x
	Bar	40x
	Hvězda	20x
	Meloun	16x
	Zvonek	16x
	Třešně	2x
	Dolar	2x
	Pomeranč	2x
	Švestka	2x