


ALCHEMY



1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE


ALCHEMY je hra s 5 ti válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů.

Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z hodnot v polích Sázka a Denominace. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit ze seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA							
SÁZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko start , spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95%

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

2. REŽIM AUTOSTART




Po kliknutí na tlačítko



si může Účastník hazardní hry

zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i

v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.
SYMBOL ALCHYMISTA (WILD)	V případě možné výherní kombinace se symbol ALCHYMISTA (WILD) roztáhne přes celý válec a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER).
ROZTAHUJÍCÍ SE WILD BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA	Symbol ALCHYMISTA (WILD) se roztáhne na celý válec. Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherní otočce může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí: ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING): zamíchání symbolů na válcích při nevýherní otočce a vytvoření nové možné výherní kombinace. PŘEBARVENÍ (CHANGING): přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A). NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD): náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válce. Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS (volná otočení zdarma)	Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč dostane jednu ze tří skrytých variant bonusové hry s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA: 9 free spins s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature), 7 free spins s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature), 5 free spins s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).

V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky a není možné získat je v průběhu další bonusové hry.

4. VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 nebo 9 FREE SPINS	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
ČERVENÝ KRYSTAL	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
MODRÝ KRYSTAL	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEN	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
TLOUČEK	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVÍČKA	-	3 x n	6 x n	15 x n
a, k	-	2 x n	4 x n	10 x n
J, q	-	1 x n	2 x n	5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				