

Dolphin's Pearl deluxe

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,13 %

Typ hry: válcová

Cíl technické hry:

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko „Řady“ v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Celková sázka“ v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl deluxe Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	rybí rodina, ryba	mořský koník	krab, rejnok	Delfín	perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „Menu“ vlevo dole a následně zvolit „Tabulka a info“. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◀ (listování zpět) nebo ✕ (odchod z menu) nebo ▶ (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Delfín* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Delfín*, je výhra uvedena v tabulce poměrů pro získání bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Delfín*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherních kombinací se symbolem *Perla* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.