

American Roulette

Základní informace

Hra American Roulette je založena na principu klasické rulety. Podstatou hry je vsadit na vybrané místo na hracím poli tak, aby sázka pokrývala výsledek, na kterém se ustálí kulička. Talíř rulety se skládá z 38 číslovaných políček. Čísla od 1 do 36 mají střídavě červenou a černou barvu. 0 a 00 má zelenou barvu. Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl: 92,11 % - 94,74 %















Nejvyšší sázka: 1 000,00 Kč



Nejvyšší výhra: 36 000,00 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 142 020,00 Kč – 94 680,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na ikonku mince s odpovídající hodnotou se vybírá hodnota mince.
	Kliknutím s odpovídající hodnotou mince na hracím poli se nastavuje sázka do jedné hry technické hry. Celková sázka do jedné hry technické hry je vypočtena jako součet všech hodnot umístěných mincí na hracím poli.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím je aktuálně nastavená sázka do jedné hry technické hry zdvojnásobena.
	Kliknutím je poslední zvolená sázka odstraněna.
	Kliknutím je celková sázka do jedné hry technické hry odstraněna.
	Kliknutím je sázka do jedné hry technické hry opakována podle předchozí hry technické hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevrou informativní pravidla hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím se zobrazí tabulka výplat.
	Kliknutím se zobrazí funkce Závodní dráha.
	Kliknutím se přepíná mezi grafickým a tabulkovým znázorněním kola rulety.

	Kliknutím se zobrazí tabulka oblíbených sázek.
	Kliknutím se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – posuvníkem se ovládá hlasitost.
- **Hlas krupiéra** – zapíná nebo vypíná hlas krupiéra, posuvníkem se ovládá hlasitost
- **Hudba na pozadí** – zapíná nebo vypíná hudbu na pozadí, posuvníkem se ovládá hlasitost
- **Zvukové efekty** – zapíná nebo vypíná zvukové efekty, posuvníkem se ovládá hlasitost
- **Soundtrack** – kliknutím se volí hudební motiv
- **Automatická úprava sázky** – zapíná nebo vypíná automatickou úpravu sázky
- **Úvodní film** – zapíná nebo vypíná spuštění úvodního filmu

Pokročilá nastavení Automatické hry

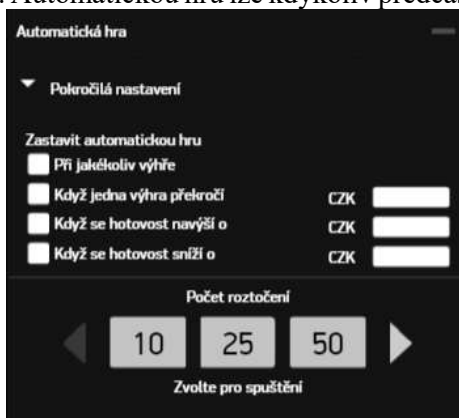
Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit. Volbou příslušné hodnoty na posuvníku se nastavuje počet her automatické hry.

Funkce **Zastavit automatickou hru:**

- o **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
- o **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu
- o **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- o **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.

Automatická hra technické hry se zahájí po dokončení nastavení automatické hry kliknutím na tlačítko Start.

Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Oblíbené sázky

Hra umožňuje ukládání aktuální nastavených sázek včetně vlastního pojmenování těchto sázek. Uložené sázky lze následně načíst kliknutím na příslušnou sázku ze seznamu Oblíbených sázek, když jsou na hracím poli rozmístěny mince s aktuálně nastavenou hodnotou.

Závodní dráha

Hra umožňuje zobrazení závodní dráhy, na které jsou zobrazeny jednotlivá čísla za sebou tak, jak jsou zobrazeny na kole rulety. Pomocí této závodní dráhy lze sázet přímo na jednotlivá čísla rulety a zároveň na sousední čísla těchto čísel.



Informační tabule

Hra obsahuje informační tabuli se statistikami, které obsahují výsledky herních kol, statistiky rulety, žhavá a chladná čísla a sloupcové grafy. Sázející může vsadit přímo na žhavá/chladná čísla, červenou/černou či sudou/lichou.

Statistiky kola: V této sekci jsou zobrazeny výsledky za posledních 500 herních kol. Žhavá a chladná čísla: V této sekci jsou zobrazena 4 nejčastější výherní čísla za posledních 500 herních kol. V druhém řádku se nachází informace o tom, kolikrát byla čísla během posledních 500 roztočení vylosována.

Sloupcové grafy: V této sekci jsou zobrazeny sázky na červenou/černou a sudou/lichou včetně procenta herních kol, ve kterých k danému výsledku došlo, zahrnuty jsou i údaje pro číslo 0.



Výplatní tabulka

Kulička rulety se v rámci jedné hry technické hry ustálí se na jednom z 38 čísel s příslušnou barvou. Odpovídající výhry z jedné hry technické hry jsou vypočteny podle následující výplatní tabulky:

Vnitřní sázka (Inside bet)*

Název	Popis	Násobitel
Jedno číslo (Straight-Up)	Sázka na jedno číslo	36x
Dvě čísla (Split)	Sázka na linii mezi dvěma sousedícími čísly.	18x
Tři čísla (Street)	Sázka na vnější okraj sázkové plochy vedle prvního čísla v řadě, která se vztahuje na celou řadu. Příklad: 13, 14 a 15. Jako sázky Street platí také sázky na skupiny 0,1,2 nebo 0,2,3.	12x
Čtyři čísla (Corner)	Sázka na průsečík vodorovné a svislé linie uprostřed skupiny čtyř čísel. Příklad: 17, 18, 20 a 21. Sázku Corner můžete rovněž uzavřít na skupinu čísel 0, 1, 2, 3.	9x
Pět čísel (Top Line)	Sázka na vnější okraj sázkové plochy v průsečíku řady s čísly 0 a 00 a první řady.	7x
Šest čísel (Line)	Sázka na vnější okraj sázkové plochy v průsečíku dvou řad. Příklad: 19, 20, 21, 22, 23 a 24.	6x

* Maximální hodnota vnitřní sázky je: 1 000,00 Kč. V případě kombinace vnitřní a vnější sázky je celková sázka do jedné hry technické hry vždy maximálně 1000,00 Kč.

Vnější sázky (Outside bet)*

Název	Popis	Násobitel
12 čísel (Dozens)	Sázka na pole "1st 12" (tj. první sadu dvanácti po sobě jdoucích čísel, 1-12), "2nd 12" (13-24), nebo "3rd 12" (25-36).	3x
Sloupce 12 čísel (Columns)	Sázka na pole označené "2 to 1" v dolní části každého sloupce o dvanácti číslech.	3x
Barva	Sázka na červené nebo černé pole. (pokud kulička přistane na zeleném čísle 0, sázky na červenou a černou barvu prohrávají).	2x
Sudá/Lichá čísla (Even/Odd)	Sázka na pole s označením "Even" (sudá čísla) nebo "Odd" (lichá čísla). (pokud kulička přistane na 0, sázky na sudá a lichá čísla prohrávají).	2x
Nízká/Vysoká čísla (Low/High)	Sázka na pole "1-18" nebo "19-36". (číslo 0 není do těchto číselných skupin zahrnuto).	2x

* Maximální hodnota vnější sázky je: 1 000,00 Kč. V případě kombinace vnitřní a vnější sázky je celková sázka do jedné hry technické hry vždy maximálně 1000,00 Kč.

Např. Sázející umístěním mincí odpovídající hodnoty vsadí následující kombinaci: vnitřní sázku 100,00 Kč na číslo 0; vnější sázku 100,00 Kč na červenou barvu a vnější sázku 100,00 Kč na prostřední sloupec čísel. Celková sázka do jedné hry technické hry odpovídá součtu dílčích sázek při zachování zákonných a nastavených sázkových limitů hry, tj. 300,00 Kč. Výsledkem náhodného procesu je červené číslo 14. Dílčí výhry z jednotlivých sázek se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Celková výhra z jedné hry technické hry je v takovém případě: 100,00 Kč x 0 (nula) + 100,00 Kč x 1 (červená barva) + 100,00 Kč x 2 (prostřední sloupec), tj. 300,00 Kč.