

Blood Suckers™

Základní informace

Hra Blood Suckers™ je pětiválcový video automat s 25 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupný symbol Wild a náhodně rozptýlený symbol Scatter (viz obrázek a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl: 97,98 %











Nejvyšší sázka: 1 000,00 Kč

Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 36 360,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 25 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky a zahájí se hra technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevrou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevrou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Otáčí se mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her** – kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru:**
 - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
 - **Dojde-li k výhře Free Spins** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře zatočení zdarma.
 - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
 - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
 - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
 - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 25). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplifikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

	5 7500 4 2000 3 200 2 5		5 BONUS GAME 4 BONUS GAME 3 BONUS GAME		5 100 +10 FREESPINS 4 25 +10 FREESPINS 3 4 +10 FREESPINS 2 2		
	5 500 4 100 3 50		5 250 4 75 3 15		5 250 4 75 3 15		5 125 4 50 3 10
	5 100 4 50 3 5		5 100 4 25 3 5		5 75 4 15 3 2		5 75 4 15 3 2

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 4. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů česneku. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 4 úrovní) x multiplikátor 2, tj. 40,00 Kč.

Bonusové symboly



Hra obsahuje zástupný bonusový symbol Wild (viz obrázek), který nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu Scatter a bonusového symbolu) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symbol Wild utváří vlastní výherní kombinace dle výplatní tabulky.

Hra obsahuje symbol Scatter (viz obrázek), který je náhodně rozptýlený zástupný symbol. Symboly Scatter utváří kdekoli na válcích vlastní výherní kombinace dle Výplatní tabulky a případně aktivuje zatočení zdarma (rovněž dle výplatní tabulky). V režimu zatočení zdarma hra pokračuje se stejnou úrovní sázky a stejnými fixními výherními liniemi, jaké byly nastaveny v okamžiku spuštění režimu zatočení zdarma. Pokud se v režimu zatočení zdarma objeví 3 a více Scatter symbolů, aktivují se další zatočení zdarma (dle Výplatní tabulky). Výhry v režimu zatočení zdarma z výherních linií a náhodně rozptýlených bonusových symbolů se trojnásobí.



Hra obsahuje symbol Bonus (viz obrázek). Pokud se objeví alespoň 3 Bonus symboly na výherní linii, dochází k aktivaci bonusové hry. V rámci jedné hry technické hry je možné aktivovat bonusovou hru vždy pouze jednou.

Bonusová hra

V režimu bonusové hry může sázející vyhrát další mince. Bonusovou hru spouští tři a více bonusových symbolů na výherní linii ve směru zleva doprava. V rámci jedné hry technické hry lze spustit bonusovou hru pouze jednou. Sázející v bonusové hře otevírá postupně rakve kliknutím na symbol rakve. Pokud v ní spí upír, objeví se dřevěný kůl, který upíra zabije. Za

každého zabitého upíra získává sázející náhodný počet bonusových mincí, tyto mince se v rámci bonusové hry sčítají. Když z otevřené rakve vyletí netopýr, bonusová hra končí a sázející musí kliknout na tlačítko Pokračovat pro návrat do základní hry. Zobrazená hodnota uvádí celkový počet mincí nasbíraných během bonusové hry. Výhra z bonusové hry je určena vynásobením celkového počtu mincí získaných během bonusové hry a nastavenou hodnotou mince, při které byla bonusová hra aktivována. Výhra z bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry přičítá k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.