

TEMPLE OF NUDGES

Základní informace

Hra TEMPLE OF NUDGES je pětiválcový výherní video automat se 243 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje funkce Respin a Nudge (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl: 96,03 % (95,98 % u Nejvyšší sázky)

Nejvyšší sázka: 250,00 Kč

Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 17 865,00 Kč (18 090,00 Kč u Nejvyšší sázky)

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 25 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím zobrazíte nabídku nastavení Automatické hry a můžete nechat hru probíhat automaticky. Vyberte počet roztočení pro režim Autom. hra nebo zobrazte Pokročilá nastavení a nastavte možnosti zastavení režimu Autom. hra.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky a zahájí se hra technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka** – zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her** – kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hraj pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
 - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
 - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
 - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
 - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Automatická hra

Pokročilá nastavení

Zastavit automatickou hru

Při jakékoliv výhře

Když jedna výhra překročí CZK

Když se hotovost navýší o CZK

Když se hotovost sníží o CZK

Počet roztočení

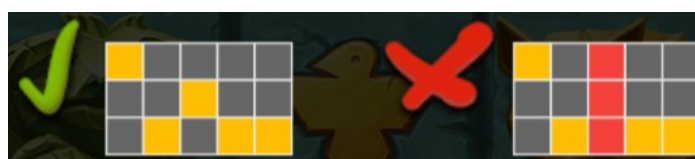
◀ 10 25 50 ▶

Zvolte pro spuštění

Tabulka výplat

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

	5 4 3	9 6 3		5 4 3	6 4 2
	5 4 3	6 4 2		5 4 3	6 4 2
	5 4 3	3 2 1		5 4 3	3 2 1
	5 4 3	3 2 1		5 4 3	3 2 1



Výherní kombinaci pozic tvoří shodné symboly, které se nacházejí na libovolných pozicích alespoň 3 sousedících válců, bráno od válce zcela vlevo směrem doprava. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace stejných symbolů. K vytvoření dalších výher v kombinacích pozic dojde, pokud se ve válcích, jež tvoří nejdelší výherní kombinaci pozic, objeví nějaké další symboly daného typu. Počet vyhraných mincí za symbol odpovídá množství uvedenému v TABULCE VÝPLAT, násobeno úrovní sázky a počtem, kolikrát se daný symbol objevil na každém z válců.

Příklad výplaty sázky:



Kombinace 5 symbolů Puma na sousedících válcích počínaje válcem zcela vlevo udělí 9 mincí. Tato hodnota se znásobí 2x (za 2 symboly Puma na válci 4), celková výhra je tedy $2 \times 9 = 18$.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.