# Posouzený herní plán:
RESPINOMAN, v1.0

## RESPINOMAN

### ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| Počet válců | 5 |
| Počet linií | 3 |
| Počet výherních linií | 5 |
| Maximální sázka | 500 Kč |
| Maximální výhra | 250 000 Kč |
| Výherní podíl | 90 % - 98 % |
| Specifické funkce hry | Wild symbol, Respin, Mystery-Scatter symbol |
| Počítání výher | Zleva doprava |

### VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

- Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
- Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
- Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
- Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
- Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
- V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
- Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
- Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
- Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
- Pokud dochází během některé z bonusových funkcí k interakci hráče (např. výběr symbolu), nemá tato interakce vliv na výsledek hry a výherní podíl.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Wild symbol

Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Mystery-Scatter symbolu Hvězda. Wild symboly nevytváří svou vlastní výherní kombinaci.

### Respin

Výherní kombinace s Wild symbolem aktivují jedno volné roztočení. Během funkce Respin zůstávají symboly, které jsou součástí výherní kombinace s Wild symbolem aktivujícím funkci Respin, na svých pozicích. Před funkcí Respin se všechny výhry sečtou. Po funkci Respin se znovu sečtou a uvolní se zachované symboly. Každá nová výherní kombinace s Wild symbolem aktivuje další funkci Respin. Funkce Respin se hraje za stejnou sázkou jako herní kolo, které funkci Respin spustilo.

### Mystery-Scatter symbol

3 nebo více Mystery-Scatter symbolů na jakékoliv pozici aktivuje funkci Mystery Win s náhodnou odměnou. Pro 3 symboly Mystery-Scatter se hodnota peněžní výhry pohybuje v rozmezí 1x až 4x sázky, pro 4 symboly Mystery-Scatter v rozmezí 2x až 50x sázky a pro 5 symbolů Mystery-Scatter v rozmezí 10x až 100x sázky. Vyplácí se pouze výhra za nejvyšší počet symbolů Mystery-Scatter.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.
Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

| | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| Hvězda (Mystery-Scatter) | 10-100 | 2-50 | 1-4 |
| Červená sedmička | 100 | 50 | 20 |
| Hrozny | 20 | 10 | 5 |
| Meloun | 20 | 10 | 5 |
| Pomeranč | 10 | 5 | 2 |
| Švestka | 10 | 5 | 2 |
| Citrón | 5 | 2 | 1 |
| Třešně | 5 | 2 | 1 |