

# Elephant King

## 1. Základní údaje

Elephant King je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko HODNOTA MINCE si Účastník hazardní hry vybere hodnotu mince v Kč. Účastník hazardní hry hraje jednu hru se 75 mincemi. Celková Sázka je součinem nastavené hodnoty mince a počtem mincí. Tlačítkem START následně zahájí hru. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou s výjimkou symbolu SCATTER. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 750 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 53 730 až 105 840 Kč

Výše výherního podílu RTP: 92,16 až 96,02 %

## 2. Divoký symbol



Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER.

## 3. Bonusový disk

Na bonusovém disku zobrazeném nad válci se před každou novou hrou zaktualizují hodnoty bonusových odměn. Kromě částek s fixními bonusy v Kč jsou součástí disku i symboly volných otáček a v případě režimu volných otáček i symboly extra volných otáček. Podmínky pro získání jednoho z bonusů jsou popsány níže v části „SCATTER symbol“.

## 4. SCATTER symbol



Zobrazuje se na válcích 1, 3 nebo 5. Po zobrazení SCATTER symbolu získá Účastník hazardní hry výhru ve výši částky na bonusovém disku nad příslušným válcem nebo 10 volných otáček zdarma. Za symbol extra volných otáček získá Účastník hazardní hry další 2 volné otáčky zdarma. Maximální počet volných otáček během jedné hry je 250. Během režimu volných otáček se zobrazuje SCATTER symbol i na válcích 2 a 4. Výhry v režimu volných otáček za symboly slon, nosorožec, zebra a gazela jsou dvojnásobné oproti výhrám ze základního režimu hry.

## 5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává násobitele, jimiž se násobí Sázka na hodnotu jedné mince.

	5	4	3
	500	75	25
	250	75	15
	125	50	15
	75	20	10
	60	20	5
	50	15	5
	50	15	5
	40	10	2
	40	10	2