


# WANTED!

## 1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

WANTED! je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů.


Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z rotujících hodnot v polích Sázka a Denominace. Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na

tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč



Statistická průměrná hodinová prohra: 85 090,91 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,8%







## 2. REŽIM AUTOSTART




Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

## 3. DIVOKÝ SYMBOL WILD – ŠERIF, ŠERIFKA


Divoký symbol ,  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Saloon bonus  a Hvězda  .

## 4. BONUSOVÁ HRA SALOON



Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 a více symbolů , tak je mu aktivována bonusová hra Saloon. V bonusové hře Sázející obdrží výhru podle počtu symbolů Saloon, které bonusovou hru spustily, a tento počet je dle výherní tabulky násobený faktorem získaným na výherním kole v rozmezí x2-x5. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## 5. BONUSOVÁ HRA FREE SPINS (VOLNÉ OTÁČKY)











Pokud Sázející obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů , kdekoli na válcích, tak aktivuje bonusovou hru Volné otáčky s počtem volných otočení podle Výherní tabulky. Celková výhra za Bonusovou hru Free spins je vždy násobena x2.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“/HOTOVOST žádné prostředky. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT/HOTOVOST.



## 6. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Hvězda (Scatter)	-	10 Volných otáček	20 Volných otáček	30 Volných otáček
	Šerif, Šerifka (Wild)	-	50x	200x	500x
	Saloon bonus (Scatter)	-	10x	20x	50x
	Bandita 1	-	8x	20x	100x
	Bandita 2	-	8x	20x	100x
	Bandita 3	-	8x	20x	100x
	Pytel peněz	-	3x	8x	25x
	Karty	-	3x	8x	25x
	Kolty	1x	2x	5x	15x
	Láhev whiskey	1x	2x	5x	15x