


JOKER STRONG

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

JOKER STRONG je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů.


Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z rotujících hodnot v polích Sázka a Denominace. Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na

tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava i zprava doleva a symboly musejí být za sebou. Při pěti symbolové výherní linii se výhra počítá pouze jednou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč



Statistická průměrná hodinová prohra: 73 469,39 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95%



2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.


3. DIVOKÝ SYMBOL WILD - JOKER

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu scatter .


4. NÁSOBÍČÍ PLNÉ VÁLCE

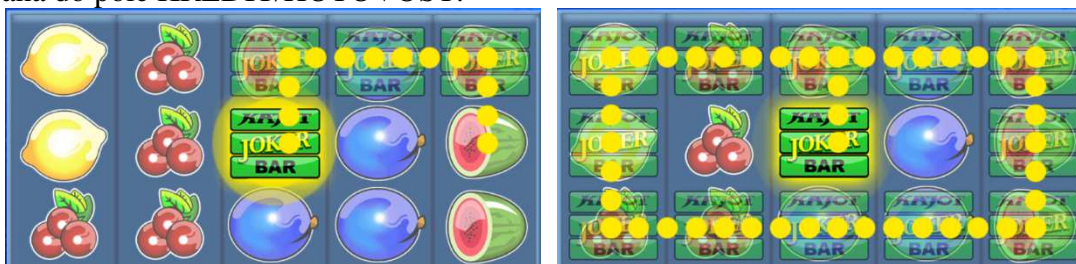
Pokud přijde Účastníkovi hazardní hry na všech pozicích všech pěti válců stejný symbol (15 shodných symbolů na pěti válcích) , , ,  výhra se násobí 2x.

5. SYMBOL SCATTER

Pokud Sázející získá 3 a více symbolů Scatter , pak je výhra počítána podle Výherní tabulky pro symbol Scatter. Symboly scatter nemusí být na uspořádány za sebou na výherní linii.









6. BONUSOVÁ HRA JOKER

Pokud se Sázejícímu objeví na prostřední pozici třetího válce (prostředního) symbol Joker , tak je mu spuštěna Bonusová hra Joker. Symbol Joker (viz bod 3) putuje dokola ve výsledkovém poli – po všech polích po obvodu výsledkového pole. V každé jednotlivé poloze se vyhodnocují všechny výherní linie. Jakmile se vrátí do původní pozice, dosažená výhra je připsána do pole KREDIT/HOTOVOST.



7. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	-	20x	200x	1000x
	Scatter	-	5x	20x	200x
	Meloun	-	10x	40x	100x
	Hrozen	-	10x	40x	100x
	Pomeranč	-	4x	10x	40x
	Švestka	-	4x	10x	40x
	Citron	-	4x	10x	40x
	Třešně	1x	4x	10x	40x