


# RING OF FIRE XL

## 1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

RING OF FIRE XL je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů.


Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z rotujících hodnot v polích Sázka a Denominace. Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na

tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, kromě Scatter symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč



Statistická průměrná hodinová prohra: 66 666,67 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95%



## 2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

## 3. DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů RING OF FIRE (Scatter).







## 4. BONUSOVÁ HRA FREE SPINS (VOLNÉ OTÁČKY)





Pokud Sázející obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů RING OF FIRE, a to kdekoli na válcích, tak je oprávněný hrát bonusovou hru Free Spins (Volné otáčky). Počet volných otáček je dán náhodně v rozmezí 15-90. Všechny obdržené výhry jsou během Free spins násobeny x3.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“/HOTOVOST žádné prostředky. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT/HOTOVOST.

## 5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Devil (WILD)	2x	50x	500x	1800x
	RING OF FIRE (Scatter)	2x	5x + 15-90 Volných otáček	20x + 15-90 Volných otáček	500x + 15-90 Volných otáček
	Meloun	2x	10x	50x	300x
	Švestka	2x	10x	50x	300x
	Třešně	-	8x	40x	160x
	Pomeranč	-	6x	30x	100x

	Citron	-	6x	30x	100x
	A, K	-	4x	20x	50x
	Q, J	-	3x	10x	40x
	10, 9	2x	3x	10x	40x