

KER-CHING!

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

KER-CHING! je hra se 3 válci a 1 výherní linií (střední linie). Hra obsahuje 6 různých symbolů. Kliknutím na šipky vedle pole SÁZKA, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko šipka doprava, potom klikáním na tlačítko šipka doleva dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko **START** spustit hru, nebo si může pomocí šipek vedle pole AUTOHRA, zvolit počet kol, které se po zmáčknutí tlačítka **START**, odehrají v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko **STOP**. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka do jedné hry: 2 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 126 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 93 %



2. DRŽENÍ VÁLCŮ

Držení je aktivováno náhodně a automaticky je přidrženo jeden nejvyšší symbol, případně pár. Držení je možné zrušit případně má Sázející možnost si je upravit.

3. AUTO POSTRČENÍ

1 až 3 posunutí válců jsou aktivovány náhodně. Sázející sám rozhodne, který z válců se má posunout.

4. AUTOSTART

Šipkami u displeje AUTOHRA si může Sázející nastavit počet automaticky odehraných her.

5. BONUSOVÁ HRA POKLADNA



Jestliže Sázející obdrží v jedné hře na každém válci symbol „Pokladna“, nehladě na pozici symbolu se spustí bonusová hra POKLADNA.

Výherní tabulka bonusové hry POKLADNA nad válci je rozdělena do tří úrovní (červená, zelená, fialová). Sázející začíná na červené úrovni. Válců se roztocí oběma směry. Jestliže přijde na výherní linii symbol „Pokladna“, postupuje Sázející do vyšší, zelené úrovně výher. V případě získání dalšího symbolu „Pokladna“ postupuje Sázející do vyšší, fialové úrovně výher. Symboly ze střední linie se postupně zvýrazňují ve výherní tabulce. Výhru získává Sázející pouze v případě, že jsou ve výherní tabulce zvýrazněné všechny tři pozice daného symbolu.

Výherní tabulka bonusové hry POKLADNA při sázce 10 Kč:

Symbol	Red Level	Green Level	Purple Level
JPM	700.00	700.00	700.00
7	200.00	200.00	200.00
BAR	100.00	100.00	100.00
BAR	50.00	50.00	50.00
BAR	30.00	30.00	30.00
Cherry	20.00	30.00	50.00

6. BONUSOVÁ HRA KER-CHING

Jestliže Sázející obdrží v jedné standardní hře tři symboly „Pokladna“ na výherní linii, spustí se bonusová hra KER-CHING. Spustí se také během bonusové hry POKLADNA, pokud Sázející dosáhne při postupu ve výherní tabulce na příslušnou kombinaci.

V rámci bonusové hry KER-CHING získává Sázející sérii výherních otočení s variabilní výší výhry.

7. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symboly na výherní linii			Násobek
KER-CHING			250x
JPM	JPM	JPM	70x
Sedmička	Sedmička	Sedmička	20x
3 BAR	3 BAR	3 BAR	10x
2 BAR	2 BAR	2 BAR	5x
1 BAR	1 BAR	1 BAR	3x
Třešeň	Třešeň	Třešeň	2x