




# FIRE SPELL

## 1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

FIRE SPELL je hra s 5 válci a 1, 3, 5, 7 nebo 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů.

Kliknutím na + nebo – v poli BET/LINE, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu Sázky na linii. Počet aktivních výherních linií může Účastník hazardní hry měnit kliknutím na příslušné číslo vlevo nebo vpravo od válců. Klikáním na tlačítko + dochází k navýšení hodnot Sázky na linii a hodnot v poli BET. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne jejich minimální hodnoty. Celková Sázka, do každého herního kola, je počítána jako součin hodnoty Sázky na linii a počtu zvolených aktivních Linií. Hodnota celkové sázky je zobrazena v poli BET. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Jakmile je

Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání

hry vypnout kliknutím na tlačítko . Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra na linii je počítána jako násobek pole BET/LINE a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.  
Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii \* počet aktivních výherních linií.

Minimální sázka do jedné hry: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 108 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88 až 96%



## 2. SCATTER SYMBOL



Pokud Sázející obdrží 2 Scatter symboly , získává výhru dle výherní tabulky. Při 3 a více symbolech (maximálně 5) Sázející získává kromě výhry též volné otáčky. Scatter symboly se počítají bez ohledu na jejich pozici na válcích.



**3 x Scatter symbol 10 - volných otáček**

**4 x Scatter symbol 20 - volných otáček**

**5 x Scatter symbol 30 - volných otáček**

## 3. SYMBOL WILD







Divoký symbol Drak , nahrazuje všechny symboly s výjimkou Scatter symbolu  a současně zdvojnásobuje výhry.

## 4. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená částka na linii. Pro symbol SCATTER platí, že výhra (3x, 4x, 5x) je počítána jako součin číselného koeficientu z Výherní tabulky a celkové sázky do hry.

Symbol	Název	2x	3 x	4 x	5 x
	Scatter symbol	20x	50x + 10 Volných otáček	200x + 20 Volných otáček	1000x + 30 Volných otáček
	Symbol WILD	-	70x	500x	2000x
	Princezna	10x	30x	200x	1000x
	Truhla	5x	20x	100x	500x
	Meč	-	25x	75x	250x
	Amulet	-	5x	25x	100x
	A	-	5x	25x	100x
	K	-	5x	25x	100x

Symbol	Název	2x	3 x	4 x	5 x
	Q	-	5x	10x	30x
	J	-	5x	10x	30x
	Desítka	-	2x	5x	25x
	Devítka	-	2x	5x	25x