

Cash-o-Matic

Základní informace

Hra Cash-o-Matic je pětiválcový výherní video automat s 1024 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje režim Free Spins, násobitele Multipliers a funkce Avalanche. (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl: 96,33 % (95,76% pro Nejvyšší sázku)

Nejvyšší sázka: 1 000,00 Kč











Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 66 060,00 Kč (76 320 Kč pro Nejvyšší sázku)

Výherní kombinaci pozic tvoří shodné symboly, které se nacházejí na 2 (v případě červeného symbolu Hvězda) nebo více sousedících válcích, bráno od válce zcela vlevo k válci zcela vpravo. K výplatě výhry z kombinace pozic dojde, pokud se symboly nacházejí na sousedících válcích směrem zleva doprava. Vyplácí se pouze nejdlejší kombinace stejných symbolů.

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky a zahájí se hra technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka** – zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezeríkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezeríku pro zahájení hry.

- **Historie her** – kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hraj pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru:**
 - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
 - **Dojde-li k výhře Free Spins** – zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
 - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
 - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
 - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplifikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

				
5 20	5 8	5 8	5 7	5 7
4 15	4 6	4 6	4 5	4 5
3 10	3 4	3 4	3 3	3 3
2 5				
				
5 5	5 5	5 4	5 4	5 4
4 3	4 3	4 2	4 2	4 2
3 2	3 2	3 1	3 1	3 1

Kombinace 4 modrých symbolů Krystal na sousedících válcích počínaje válcem zcela vlevo udělí 5 mincí. Tato hodnota se znásobí 2x (za 2 symboly Krystal na válci 4), celková výhra je tedy $2 \times 5 = 10$.

Funkce Free Spins

Pokud se kdekoli na válcích objeví 10 nebo více symbolů Scatter, spustí se režim Free Spins. Počet získaných roztočení Free Spins odpovídá tomu, kolik symbolů Scatter bylo z válců sebráno. Minimální počet roztočení Free Spins je 10.

Počet sebraných symbolů Scatter se nuluje mezi jednotlivými roztočeními, avšak ne mezi vlnami Avalanche™. Sebrané symboly Scatter se uloží do ukazatele symbolů Scatter, ostatní symboly zůstanou na svých místech. Místo sebraných symbolů Scatter se na válcích následně objeví nové symboly. Tímto způsobem se pokračuje, dokud se na válcích dále objevují symboly Scatter, které lze sebrat.

Symboly Scatter se sbírají ještě před vyhodnocením výher. Během režimu Free Spins dojde k udělení 1 roztočení Free Spin za každý řádek zaplněný výherními symboly (viz sekce Multiplier úrovně). Multiplier úroveň zůstává stejná jako na začátku režimu Free Spins bez ohledu na počet dodatečně získaných Free Spins.

Ukazatel celkové výhry zahrnuje všechny výhry získané během Free Spins společně s částkou z kola, při kterém k aktivaci Free Spins došlo. Po ukončení Free Spins se hra vrátí do kola, během jehož došlo ke spuštění Free Spins.

Free Spins se odehrávají se stejnou výší sázky a hodnotou mince jako v kole, které Free Spins aktivovalo. Volná otočení probíhají bez odečtení další sázky do hry.



10 symbolů Scatter = 10 roztočení Free Spins. Minimální počet roztočení Free Spins je 10. Během režimu Free Spins se hodnota Multiplier odvíjí od počtu symbolů Scatter, jež režim Free Spins aktivovaly.

	10–14 Scatters	15–19 Scatters	20 a více Scatters
Úroveň 4	x20	x30	x50
Úroveň 3	x8	x12	x20
Úroveň 2	x3	x6	x10
Úroveň 1	x2	x3	x5

Multiplier úrovně

K udělení Multiplier úrovně dojde, když se alespoň 1 řádek zaplní výherními symboly. Může se tak stát během hlavní hry i v režimu Free Spins. Multiplier úrovně násobí pouze výhry z kombinací pozic. Celkově jsou k dispozici 4 úrovně (jedna úroveň za každý řádek zaplněný výherními symboly).

V hlavní hře odpovídají úrovním následující hodnoty Multiplier: úroveň 1 – Multiplier x1; úroveň 2 – Multiplier x2; úroveň 3 – Multiplier x4; úroveň 4 – Multiplier x10.

Během režimu Free Spins se hodnota Multiplier odvíjí od počtu symbolů Scatter, jež režim Free Spins aktivovaly. Všechny výhry z kombinací pozic se násobí aktuální hodnotou Multiplier.

10–14 symbolů Scatter: úroveň 1 – Multiplier x2; úroveň 2 – Multiplier x4; úroveň 3 – Multiplier x8; úroveň 4 – Multiplier x20.

15–19 symbolů Scatter: úroveň 1 – Multiplier x3; úroveň 2 – Multiplier x6; úroveň 3 – Multiplier x12; úroveň 4 – Multiplier x30.

20 a více symbolů Scatter: úroveň 1 – Multiplier x5; úroveň 2 – Multiplier x10; úroveň 3 – Multiplier x20; úroveň 4 – Multiplier x50.

Multiplier úrovně se vynuluje mezi jednotlivými Free Spins, ne však mezi vlnami Avalanche™. Pole s výhrou v hlavní hře zahrnuje všechny výhry z daného kola znásobené příslušnou hodnotou Multiplier.

Funkce Avalanche™

Výhra v kombinaci pozic či symboly Scatter zobrazené na válčích spustí funkci Avalanche™. Namísto točení zapadnou symboly na místa na válčích. Symboly z výherní kombinace zůstanou na válčích a všechny ostatní symboly zmizí, čímž vznikne prostor pro druhou vlnu Avalanche™, při které se mohou výhry ještě zvýšit. Funkce Avalanche™ pokračuje tak dlouho, dokud dochází k novým výhrám. Výhry z funkcí Avalanche™ se vyhodnotí a proplatí po poslední vlně Avalanche™.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.