

Dead or Alive II

Základní informace

Hra Dead of Alive II je pětivalcový výherní video automat s 9 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje režim Free Spins, wild a scatter symboly (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl: 96,8 % (96,7% u Nejvyšší sázky)



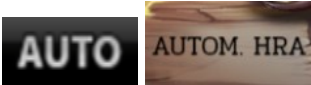







Nejvyšší sázka: 9,00 Kč

Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 518,40 Kč (534,6Kč u Nejvyšší sázky)

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím zobrazíte nabídku nastavení Automatické hry a můžete nechat hru probíhat automaticky. Vyberte počet roztočení pro režim Autom. hra nebo zobrazte Pokročilá nastavení a nastavte možnosti zastavení režimu Autom. hra.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky a zahájí se hra technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka** – zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her** – kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hraj pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru:**
 - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
 - **Dojde-li k výhře Free Spins** – zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
 - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
 - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
 - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Tabulka výplat

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplifikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry počítají.

	5 1000 4 125 3 20		5 750 4 100 3 20
	5 400 4 75 3 15		5 300 4 60 3 12
			5 200 4 50 3 10
	5 100 4 20 3 10		5 75 4 15 3 5
	5 50 4 12 3 4		5 40 4 10 3 2
			5 25 4 10 3 2
			
WILD	WILD	WILD	WILD
			5 1500 4 150 3 25
		5 2500 4 25 3 4 2 2	
SCATTER			

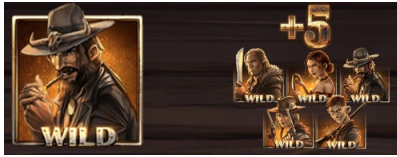
Symbole Wild nahradí všechny symboly kromě Scatter. Symbol Scatter se během Free Spins nezobrazuje. Výhry za symboly Scatter jsou vyplaceny nezávisle na sázkových řadách. Výhry ze symbolů Scatter jsou vypláceny dle výše sázky násobené výplatou uvedenou v Tabulce výplat. Výhry z Free Spins a za symboly Scatter se přičítají k výhrám ze sázkových řad. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra v aktivní sázkové řadě. Výhry ze sázkových řad se vyplácí v pořadí zleva doprava. Současné výhry v různých sázkových řadách se sčítají.

FUNKCE Free Spins (volné otáčky)



Free Spins probíhají se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako kolo, ve kterém byl režim Free Spins spuštěn. Pokud se během základní hry objeví kdekoliv na válcích alespoň 3 symboly Scatter, dojde k udělení jedné ze 3 různých her Free Spins: Old Saloon, High Noon Saloon a Train Heist. V každé z her bude na začátek uděleno 12 Free Spins. Sbíráním symbolů wild během funkce Free Spins lze získat dalších 5 volných otočení zdarma. Na konci Free Spins se celková výhra z Free Spins přičte k výhrám z kola, které Free Spins aktivovalo. Free Spins probíhají bez odečtení další sázky do hry.

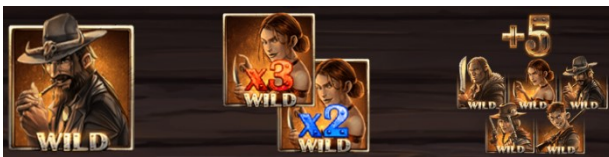
Old Saloon Free Spins



Všechny výhry získané ve hře Old Saloon Free Spins se násobí 2x. Symboly Wild se během Old Saloon Free Spin mění na Sticky Wild (Lepivý divoký symbol). Free Spins začínají s nulovým počtem symbolů Sticky Wild. Pokud se na válcích objeví Wild symboly pak plní funkci Sticky Wild symbolů

zůstávají na svých pozicích (lepivé symboly), dokud režim Free Spins neskončí. Symboly Sticky Wild, které jsou na válcích na konci režimu Free Spins, se nepřevádí do hlavní hry. Pokud se během Free Spins objeví na každém z válců alespoň jeden symbol Sticky Wild, spustí se dalších 5 roztočení Free Spins.

High Noon Saloon Free Spins

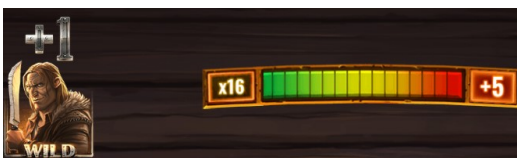


Symboly Wild se během High Noon Saloon Free Spins mění na Sticky Wild. Free Spins začínají s nulovým počtem symbolů Sticky Wild. Kdykoliv se na témže válci objeví 2 symboly Wild, přemění se na symboly

Double Multiplier Wild. Kdykoliv se na témže válci objeví 3 symboly Wild, přemění se na symboly Triple Multiplier Wild. Přeměna symbolů Wild na Double Multiplier Wild nebo Triple Multiplier Wild proběhne ještě před vyhodnocením výher.

Pokud některá z výher obsahuje více násobících symbolů Wild, použijí se na ni všechny dané násobitele. Pokud se během Free Spins objeví na každém z válců alespoň jeden symbol Sticky Wild (počítají se i symboly Double Multiplier Wild a Triple Multiplier Wild), spustí se dalších 5 roztočení Free Spins. Symboly Sticky Wild, které jsou na válcích na konci režimu Free Spins, se nepřevádí do hlavní hry.

Roztočení zdarma Vlaková loupež



V roztočeních Train Heist Free Spins se nachází Multiplier, a kdykoliv se někde na válcích objeví symbol Wild, zvýší se Multiplier o 1 bod a dojde k udělení 1 dodatečného roztočení Free Spin. Multiplier začíná na hodnotě x1. Multiplier se zvýší

po vyhodnocení výher a jeho nová hodnota se použije na příští roztočení.

Pokud Multiplier dosáhne hodnoty x16, dojde k udělení 5 dalších roztočení Free Spins (kromě obvyklého 1 roztočení Free Spin, které bude uděleno též). Dodatečné symboly Wild, které se objeví kdekoli na válcích poté, co Multiplier dosáhne úrovně x16, udělí také 1 dodatečné roztočení Free Spin a zvýší odpovídajícím způsobem příští Multiplier.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.