

Elements: The Awakening™

Základní informace

Hra Elements: The Awakening™ je pětivalcový výherní video automat se 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje funkce Avalanche™, Free Falls a zástupný symbol Wild (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl: 95,99 % až 96,00 %



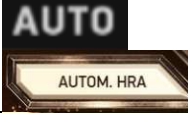

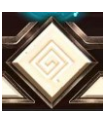





Nejvyšší sázka: 1000,00 Kč

Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 72 180,00 Kč až 72 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky a zahájí se hra technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevrou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevrou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka** – zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Úvodní film** – zapíná nebo vypíná úvodní film
- **Otáčí se mezeríkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezeríku pro zahájení hry.

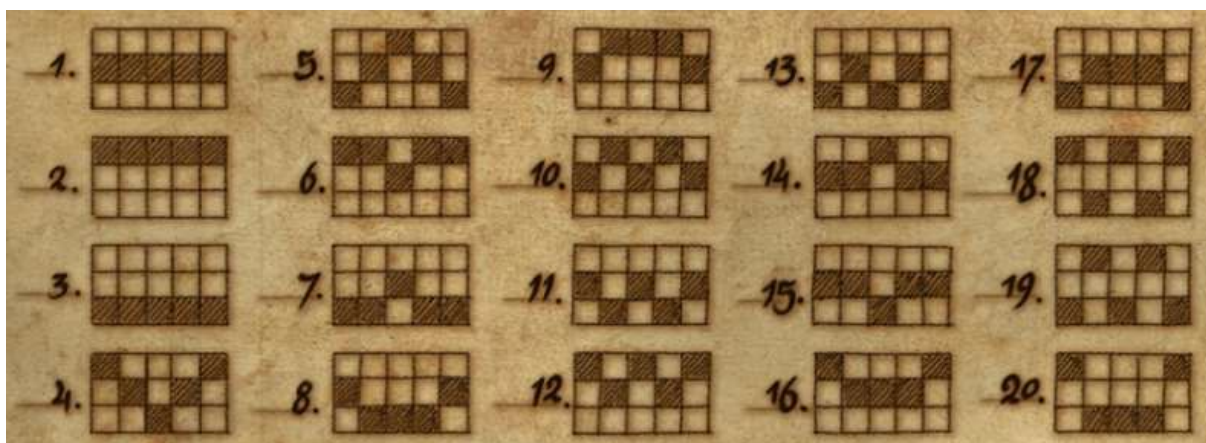
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru:**
 - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
 - **Při výhře hry Free Falls** – zastaví automatickou hru při výhře Free Fall.
 - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
 - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
 - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplifikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

	5 1500 4 150 3 25		5 750 4 100 3 20		5 500 4 75 3 15		5 300 4 50 3 10
	5 100 4 30 3 5		5 75 4 25 3 4		5 50 4 20 3 3		5 50 4 20 3 3

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Ohnivého elementu. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplifikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace, a to jak v základní fázi hry, tak v režimu Free Falls (viz níže). Symboly Wild se mohou objevit pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.



Funkce Avalanche™

Při spuštění jedné hry technické hry zapadnou symboly na své pozice v herních válcích. Při jakékoliv výherní kombinaci je v rámci jedné hry technické hry spuštěn režim Avalanche™. V režimu Avalanche™ jsou všechny symboly z výherních kombinací vymazány (animace výbuchu) a nahrazeny novými symboly. Režim Avalanche™ trvá, dokud dochází k sestavování výherních kombinací. V průběhu režimu Avalanche™ se všechny výhry z jednotlivých kol režimu Avalanche™ sčítají v poli „Výhra“. Režim Avalanche™ končí, pokud nedojde k sestavení výherní kombinace.

Ukazatel úrovně funkce Avalanche™



Ukazatel úrovně funkce Avalanche™ se nachází pod válci a nad tlačítkem pro zahájení hry (viz obrázek). Při každé hře v rámci aktivní funkce Avalanche™, ve kterém dojde k sestavení výherní kombinace na válcích, dojde k aktivaci (rozsvícení) jednoho symbolu na ukazateli zleva doprava. Při aktivaci všech čtyř symbolů dojde po ukončení režimu funkce Avalanche™ (pokračuje, dokud dochází k sestavování

výherních kombinací) ke spuštění funkce Free Falls (viz níže). Každá hra technické hry začíná s prázdným ukazatelem úrovně funkce Avalanche™.

Ukazatel energie



Během aktivní funkce Avalanche™ se tlačítko pro zahájení hry rozdělí na čtyři části, které se vyplňují barvou elementu, který během funkce Avalanche™ převládá. (viz obrázek) Podle barvy převládajícího elementu je po aktivaci všech čtyř symbolů na ukazateli úrovně funkce Avalanche™ určeno, která varianta funkce Free Falls bude spuštěna po ukončení funkce Avalanche™. (viz níže) Pokud dva elementy dosáhnou stejné úrovně (barevný trojúhelník v ukazateli úrovně funkce Avalanche™ je stejně veliký), režim Free Falls je vybrán náhodně. Každá hra technické hry začíná s prázdným ukazatelem energie.

Funkce Free Falls

Pokud během jedné hry technické hry v rámci aktivního režimu funkce Avalanche™ dojde ke čtyřem kolům režimu funkce Avalanche™ (naplnění ukazatele režimu funkce Avalanche™), je v rámci této jedné hry technické hry aktivována jedna ze čtyř variant funkce Free Falls – 10 zatočení zdarma (v závislosti na Ukazateli energie – viz výše). Pro určení výše výhry v rámci režimu Free Falls se použije výše sázky do hry, v rámci které se režim Free Falls aktivoval. V režimu Free Falls se uplatní také všechna pravidla funkce Avalanche™. Na konci režimu Free Falls jsou všechny výhry z režimu Free Falls přičteny k výhrám základní fáze hry. Po ukončení režimu Free Falls se hra technické hry vrátí do bodu, ve kterém byl aktivován režim Free Falls. Funkce Free Falls obsahuje zvláštní zástupné symboly Wild (Fire Storm Wild, Air Storm Wild, Earth Storm Wild a Water Storm Wild), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace.

Varianty funkce Free Falls:

Fire Storm



Během této varianty funkce Free Falls se všechny zástupné symboly Wild změň na unikátní symbol Fire Storm Wild, které se objevují na válcích 2, 3 a 4, ale mohou se rozšířit i do sloupců 1 a 5. Každý symbol Fire Storm Wild se může rozšířit až na dvě sousední pozice. (viz obrázek)

Air Storm



Během této varianty funkce Free Falls se při prvním zatočení zdarma objeví na náhodných pozicích válců 2 zástupné symboly Air Storm Wild, které jsou na pozicích na válcích během celé doby aktivní funkce Free Falls a které se při každém kole režimu Avalanche™ nebo dalšího zatočení v rámci funkce Free Falls přesunou na náhodné sousední pozice na válcích.

Earth Storm



Během této varianty funkce Free Falls se všechny zástupné symboly Wild změni na unikátní symboly Earth Storm Wild, které se objevují na válcích 2, 3 a 4. Zástupné symboly Earth Storm Wild zůstávají na pozicích válců v rámci jednoho zatočení zdarma, dokud jsou součástí výherních kombinací během tří kol režimu Avalanche™ nebo dokud nedojde k dokončení režimu Avalanche™ v rámci téhož zatočení zdarma.

Water Storm



Během této varianty funkce Free Falls se všechny zástupné symboly Wild změni na unikátní symboly Water Storm Wild, které se objevují na válcích 2, 3 a 4. Zástupný symbol Water Storm Wild pokrývá všechny tři pozice na válci. (viz obrázek).

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.