

# GO BANANAS!

## Základní informace

Hra GO BANANAS! je pětiválcový výherní video automat se 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje wild symboly (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl: 96,91 %











Nejvyšší sázka: 1 000,00 Kč

Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 55 620,00 Kč

## Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

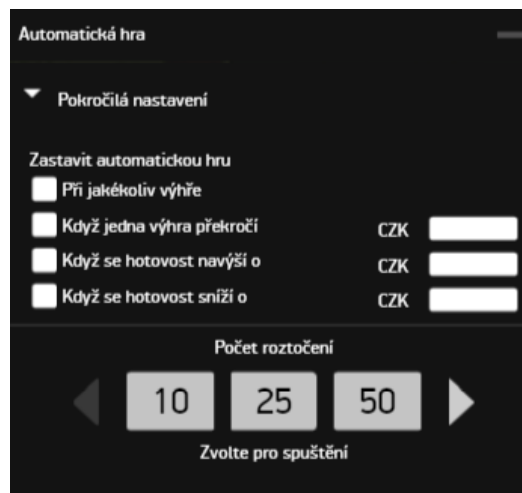
Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím zobrazíte nabídku nastavení Automatické hry a můžete nechat hru probíhat automaticky. Vyberte počet roztočení pro režim Autom. hra nebo zobrazte Pokročilá nastavení a nastavte možnosti zastavení režimu Autom. hra.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky a zahájí se hra technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Klikáním na šipky vlevo a vpravo můžete listovat stránkami Tabulka výplat. Kliknutím na tlačítko x se vrátíte zpět do hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

## Možnosti nastavení hry

- **Úvodní film** - zapíná nebo vypíná přehrávání úvodního filmu.
- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka** – zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her** – kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hraj pro zábavu).

### Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru:**
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



### Tabulka výplat

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplifikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Výherní tabulka uvádí výhry při zvolené Úrovní 1 a Hodnotě mincí 1.

 <p>5 700 4 120 3 25</p>	 <p>5 350 4 80 3 20</p>	 <p>5 250 4 60 3 15</p>
 <p>5 180 4 50 3 15</p>	 <p>5 140 4 40 3 10</p>	
 <p>5 70 4 20 3 5</p>	 <p>5 60 4 15 3 5</p>	 <p>5 50 4 15 3 5</p>
 <p>5 40 4 10 3 5</p>	 <p>5 30 4 10 3 5</p>	

- Výherní kombinace a příslušné výhry jsou uvedené v Tabulce výplat.
- Výhra za sázkovou řadu v mincích se rovná hodnotě uvedené v Tabulce výplat znásobené úrovní sázky.
- Úroveň sázky je počet mincí na sázkovou řadu.
- Výhra za sázkovou řadu v penězích se rovná výhře v mincích znásobené hodnotou mincí.
- Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na sázkovou řadu.
- K výhře v sázkové řadě dojde, jdou-li symboly uspořádány postupně od levého válce doprava.
- Výhry v sázkové řadě jsou násobeny počtem mincí vsazených na sázkovou řadu.
- Současné výhry v jednotlivých sázkových řadách se sčítají.

### Symbol Wild

Všechny symboly Wild zastupují veškeré ostatní symboly. Symboly Wild zastupují ostatní symboly tak, aby v sázkové řadě vznikly co nejvyšší výherní kombinace, jak je uvádí Tabulka výplat. Symboly Wild se objevují pouze tehdy, aktivují-li je symboly Wild Monkey.

### Symboly Wild Monkey

Hra má 5 různých symbolů Wild Monkey: Wild Gorilla, Wild Orangutan, Wild Baboon, Wild Langur a Wild Tarsier. Když se na válcích objeví jakýkoliv z 5 různých symbolů Wild Monkeys, změní podle odpovídajícího vzoru sebe a některé přilehlé symboly na symboly Wild. Směr, ve kterém se vzor na válcích zobrazí, je zvolen náhodně. Pokaždé je však zobrazen celý, takže všechny symboly Wild se objeví v oblasti válců.

Pokud se různé vzory symbolů Wild Monkey překrývají, může být jeden symbol Wild součástí více vzorů najednou. Symboly Wild Monkey se mohou objevit na libovolném válci. Výjimkou je symbol Wild Gorilla, který se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4.

**Wild Gorilla** změní 5 symbolů na symboly Wild dle následujícího vzoru:



**Wild Orangutan** přemění 4 symboly na symboly Wild podle tohoto vzoru:



**Wild Baboon** změní svisle 3 symboly na symboly Wild dle následujícího vzoru:



**Wild Langur** přemění vodorovně 3 symboly na symboly Wild podle tohoto vzoru:



**Wild Tarsier** přemění svisle nebo vodorovně 2 symboly na symboly Wild podle tohoto vzoru:



### **Nedokončené hry**

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.