

Pyramid: Quest for Immortality™

Základní informace

Hra Pyramid: Quest for Immortality™ je pětiválcový výherní video automat s 720 fixními výherními liniemi. Na pěti válcích se nachází 3, 4, 5, 4 a 3 pozice (v pořadí zleva doprava). Hra obsahuje zástupné symboly Wild, funkce Avalanche™, násobitele a generování symbolů Wild. (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl: 96,43 % až 96,47 %

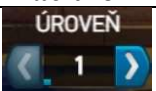





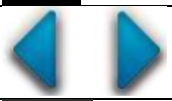



Nejvyšší sázka: 1000,00 Kč

Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 64 260,00 Kč až 63 540,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 10 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky a zahájí se hra technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevrou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevrou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka** – zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her** – kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru:**
 - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
 - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
 - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
 - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplifikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

				
5 50 4 8 3 5	5 25 4 6 3 5	5 10 4 5 3 3	5 10 4 5 3 3	5 8 4 4 3 2
				
5 7 4 4 3 2	5 6 4 3 3 2	5 5 4 2 3 1	5 5 4 2 3 1	5 5 4 2 3 1

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytvořena výherní kombinace 3 shodných symbolů K. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 2, tj. 100,00 Kč.

Funkce Avalanche™

Při spuštění jedné hry technické hry zapadnou symboly na své pozice v herních válcích. Při jakékoliv výherní kombinaci je v rámci jedné hry technické hry spuštěn režim Avalanche™. V režimu Avalanche™ jsou všechny symboly z výherních kombinací vymazány (animace rozpadnutí) a nahrazeny novými symboly. Režim Avalanche™ trvá, dokud dochází k sestavování výherních kombinací. V průběhu režimu Avalanche™ se všechny výhry z jednotlivých kol režimu Avalanche™ sčítají v poli „Celková výhra“. Režim Avalanche™ končí, pokud nedojde k sestavení výherní kombinace.

Bonusové symboly



Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Wild se mohou objevit pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.

Funkce Generování symbolů Wild

Libovolný herní symbol, který se objeví na horní pozici válce 2, 3 nebo 4 a je součástí výherní kombinace, se pro další kolo v režimu Avalanche™ změní na symbol Wild. Symboly Wild, které se nacházejí na horní pozici válce 2, 3 a 4 a jsou součástí nějaké výherní kombinace nezmizí, ale i nadále zůstávají symboly Wild.

Funkce násobitel

Za každá tři po sobě jdoucí kola v režimu Avalanche™ se o 1 zvyšuje násobitel celkové výhry jedné hry technické hry v režimu Avalanche™ až do maximální hodnoty x10, na které zůstává, dokud trvá režim Avalanche™.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.