

Stickers™

Základní informace

Hra Stickers™ je pětiválcový výherní video automat se 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild, Sticky Wild a funkci Sticky Spins (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl: 96,69 %



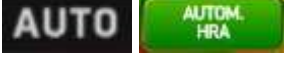





Nejvyšší sázka: 1000,00 Kč

Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 59 580,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky a zahájí se hra technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Klikáním na jednotlivé body uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka** – zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her** – kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

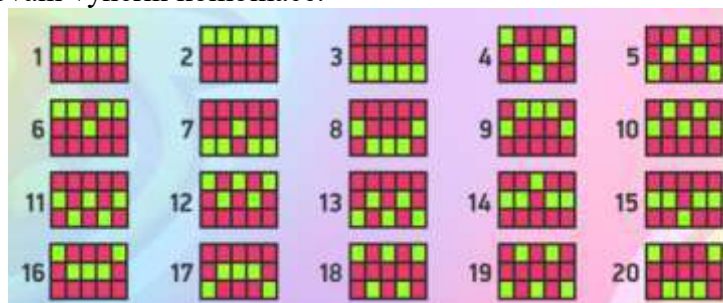
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
 - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
 - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
 - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
 - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplifikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

				
5 400	5 300	5 200	5 100	
4 150	4 120	4 90	4 60	
3 40	3 25	3 25	3 25	
				
5 80	5 60	5 40	5 30	5 30
4 30	4 25	4 25	4 20	4 20
3 20	3 15	3 10	3 10	3 10

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 10, tj. 500,00 Kč.



Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud se během jedné hry technické hry zobrazí na pozici válce symbol Wild, uplatní se pro něj pravidla pro symbol Sticky Wild

Funkce Sticky Spins a symbol Sticky Wild

Hra obsahuje bonusový symbol Sticky Wild, který pokud se zobrazí na jakékoliv pozici válce kdykoliv během základní fáze hry nebo během aktivního režimu funkce Sticky Spins, dojde k udělení jednoho bonusového zatočení Sticky Spin, a to i po každém opětovném zatočení v rámci funkce Sticky Spins. Během bonusového opětovného zatočení v rámci jedné hry technické hry zůstanou všechny symboly Sticky Wild na svých pozicích z předchozího zatočení. Pokud dojde k zobrazení více symbolů Sticky Wild, dojde k udělení jednoho bonusového zatočení Sticky Spins.

Výhry z bonusových zatočení zdarma funkce Sticky Spins se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma funkce Sticky Spins se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení zdarma funkce Sticky Spins je možné vyhrát další bonusová zatočení zdarma.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.