

STROLLING STAXX:CUBIC FRUITS

Základní informace

Hra STROLLING STAXX:CUBIC FRUITS je pětivalcový výherní video automat se 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje Wild, Colossal symboly a funkci Re-spin (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl: 95,95 % až 95,98 %



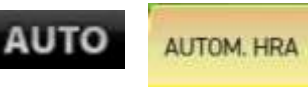









Nejvyšší sázka: 400,00 Kč (Bonus Bet až 600,00 Kč)

Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 28 944,00 Kč až 43 470,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

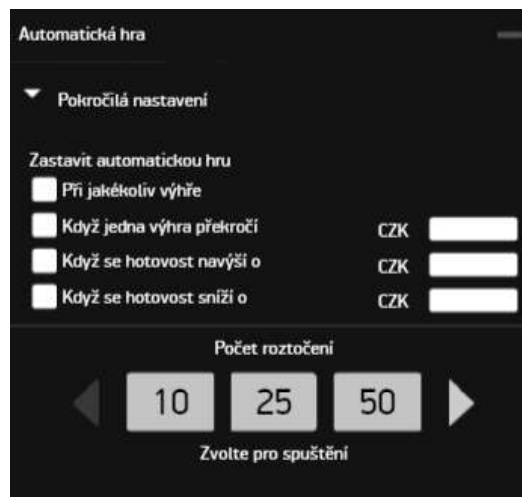
Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 10 mincí. S aktivní funkcí Bonus Bet 15 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím zobrazíte nabídku nastavení Automatické hry a můžete nechat hru probíhat automaticky. Vyberte počet roztočení pro režim Autom. hra nebo zobrazte Pokročilá nastavení a nastavte možnosti zastavení režimu Autom. hra.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky a zahájí se hra technické hry.
	Kliknutím aktivujete nebo deaktivujete sázku Bonus Bet.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Klikáním na šipky vlevo a vpravo můžete listovat stránkami Tabulka výplat.
	Kliknutím se vrátíte zpět do hlavní hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka** – zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her** – kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hraj pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
 - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
 - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
 - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
 - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

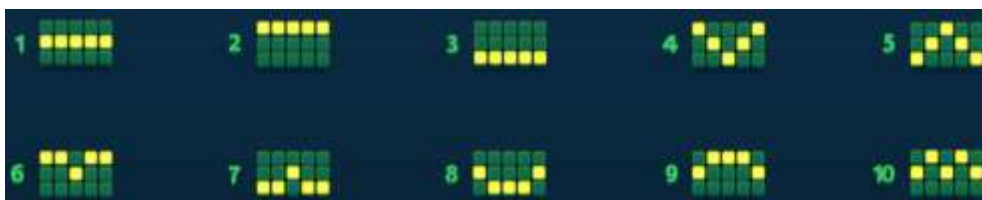


Tabulka výplat

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplifikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Výherní tabulka uvádí výhry při zvolené Úrovní 1 a Hodnotě mincí 1.

	5 500 4 100 3 25		5 500 4 100 3 25		5 150 4 70 3 20
	5 120 4 60 3 20		5 100 4 50 3 15		
	5 100 4 50 3 15		5 50 4 20 3 10		5 50 4 20 3 10
	5 30 4 10 3 5		5 30 4 10 3 5		

Výhra za sázkovou řadu v mincích se rovná hodnotě uvedené v Tabulce výplat znásobené úrovní sázky. Výhra za sázkovou řadu v penězích se rovná výhře v mincích znásobené hodnotou mincí. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra v sázkové řadě. Kombinace na sázkové řadě je výherní, pokud zasahuje od válce zcela vlevo na válec zcela vpravo. Současné výhry v jednotlivých sázkových řadách se sčítají.



Symbol Wild



Symbols Wild se mohou objevit jako sady nebo symboly Colossal kdekoliv na válcích v hlavní hře i během opětovných roztočení Strolling Staxx Re-Spins a nahrazují všechny symboly. Symbols Wild zastupují ostatní symboly tak, aby v sázkové řadě vznikly co nejvyšší výherní kombinace, jak je uvádí tabulka výplat.

Symbols Colossal



Všechny symboly se mohou objevit jako samostatné nebo jako symboly Colossal o rozměrech 2x3 nebo 3x3 pole. Symbols Colossal se mohou objevit kdekoliv na válcích v hlavní hře i během opětovných roztočení Strolling Staxx Re-Spins. Symbols Colossal mohou být zobrazeny celé nebo jen částečně v závislosti na tom, jak se válce zastaví. Po zastavení válců se symbol Colossal rozdělí na 2 až 9 samostatných symbolů. Libovolná část symbolu Colossal, jež je součástí výherní kombinace v sázkové řadě, proplácí výhru v souladu s tabulkou výplat.

Strolling Staxx Re-Spins (opětovné otočení bez odečtení sázky)

Pokud je jeden nebo více válců pokryto stejným symbolem, který tak vytváří sadu symbolů, spustí se funkce Strolling Staxx Re-Spins.

Staxx Sign zobrazuje při každém roztočení symbol, který se může objevit na celém válci. Symboly Wild nezastupují při vytváření sad žádné jiné symboly. Během opětovných roztočení Strolling Staxx Re-Spins se všechny sady symbolů a připojené symboly posouvají při každém roztočení o jeden válec vlevo, a to tak dlouho, dokud všechny sady neopustí válec nacházející se nejvíce vlevo. Symbol je připojený k sadě, pokud se jedná o stejný symbol, jenž tvoří sadu, a sousedí s touto sadou nebo s válcem s připojeným symbolem.

Příklad připojených symbolů:



Po každém roztočení Strolling Staxx Re-Spin dojde k vyhodnocení výher. Pokud se během roztočení Strolling Staxx Re-Spins objeví na válcích nové sady symbolů, spustí se funkce Strolling Staxx Re-Spins znovu.

Poté, co z válce zcela vlevo zmizí poslední sada symbolů, proběhne ještě jedno opětovné roztočení válců. Pokud se během tohoto roztočení Strolling Staxx Re-Spin na válcích neobjeví žádné nové sady symbolů, funkce Strolling Staxx Re-Spins skončí.

Opětovná roztočení Strolling Staxx Re-Spins probíhají se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako kolo, v němž byla opětovná roztočení Strolling Staxx Re-Spins aktivována. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z roztočení Strolling Staxx Re-Spins přičtené k výhrám z kola, ve kterém byla opětovná roztočení Strolling Staxx Re-Spins spuštěna.

Bonus Bet & Extra Chance



V případě aktivace sázky Bonus Bet probíhá hra s 15 mincemi za každou úroveň sázky a lze spustit funkci Extra Chance. Funkce Extra Chance se spustí, když k aktivaci opětovných roztočení Strolling Staxx Re-Spins nedojde prostřednictvím získání symbolu Colossal o rozměrech 3x3 pole. Vyhodnocení všech výher ze sázkových řad proběhne ještě před roztočením Extra

Chance. Během funkce Extra Chance se může v horní vrstvě nad válci objevit plně nebo částečně zobrazený symbol Colossal o rozměrech 3x3 pole.

Po roztočení Extra Chance nedojde k vyhodnocení výher a spustí se roztočení Strolling Staxx Re-Spins.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.