

# The Invisible Man™

## Základní informace

Hra The Invisible Man™ je pětiválcový výherní video automat se 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter a funkce Police Spins, bonus Game, Wild Re-Spins a Free Spins. (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl 96,35 %



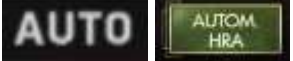







Nejvyšší sázka 1000,00 Kč

Nejvyšší výhra 500 000,00 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra 65 700,00 Kč

## Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky a zahájí se hra technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

## Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka** – zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her** – kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

## Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Dojde-li k výhře Free Spins** – zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
  - **V případě výhry bonusové hry nebo Police Spins** – zastaví automatickou hru při výhře bonusové hry nebo Police Spins
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Automatická hra

▼ Pokročilá nastavení

Zastavit automatickou hru

Při jakékoliv výhře

Dojde-li k výhře Free Spins

V případě výhry bonusové hry nebo Police Spins

Když jedna výhra překročí CZK

Když se hotovost navýší o CZK

Když se hotovost sníží o CZK

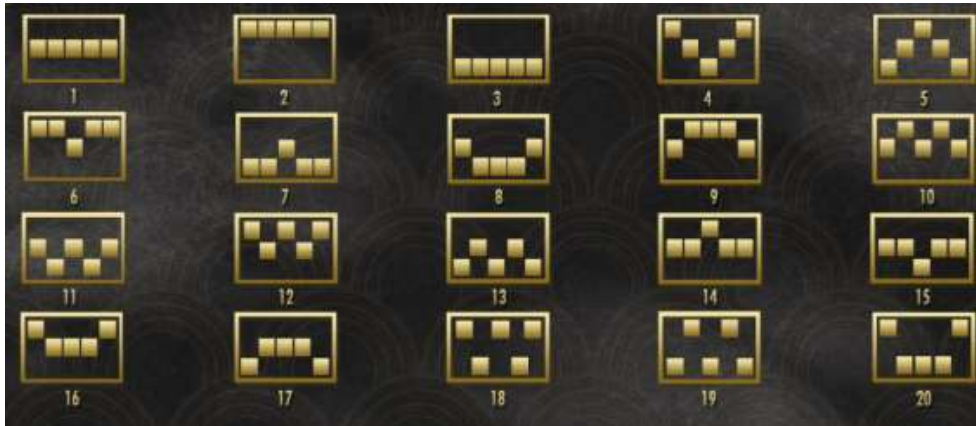
Počet roztočení

◀ 10 25 50 ▶

Zvolte pro spuštění

## Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava nebo od válce zcela vpravo směrem doleva, dochází ke zformování výherní kombinace. Výhry z bonusových funkcí se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových funkcí se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

				
<i>Flora Cranley</i>	<i>Arthur Kemp</i>	<i>Dr Cranley</i>	<i>Mr Hall</i>	<i>Mrs Hall</i>
5 500	5 400	5 300	5 200	5 150
4 150	4 100	4 80	4 60	4 50
3 20	3 15	3 10	3 5	3 5
				
5 100	5 75	5 60	5 60	5 60
4 30	4 25	4 20	4 15	4 15
3 4	3 3	3 3	3 2	3 2

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 3, tj. 150,00 Kč.

### Wild Re-Spins

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázky), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud je součástí výsledku jedné hry technické hry zobrazení symbolu Wild, dojde po vyplacení všech výher z výherních linií v rámci jedné hry technické hry k přeměně symbolu Wild na symbol Walking Wild, který se horizontálně posune o jedno pole a k aktivaci funkce Re-Spins – udělení bonusového opětovného roztočení, která jsou aktivována dokud se na některé z pozic nachází symbol Walking Wild. Hra obsahuje dvě varianty symbolu Wild: Police Wild a Griffin Wild.

Police Wild



Griffin Wild



K zobrazení symbolu Police Wild dojde vždy na jedné z pozic válce 1 a na začátku bonusového opětovného roztočení v rámci funkce Re-Spins se posune horizontálně o jedno pole doprava. K zobrazení symbolu Griffin Wild dojde vždy na jedné z pozic válce 5 a na začátku bonusového opětovného roztočení v rámci funkce Re-Spins se posune horizontálně o jedno pole doleva. Pokud dojde k tomu, že se oba symboly Walking Wild zobrazí na stejné pozici válce, zůstanou na této pozici sloučeny a po vyplacení případných výher z výherních linií dojde k aktivaci funkce Free Spins. Všechny ostatní symboly Walking Wild, které byly v okamžiku aktivace funkce Free Spins zobrazeny na některé z pozic válců, zůstanou na svých pozicích a budou dále aktivovat funkci Re-Spins. Symboly Walking Wild, které zobrazením na stejné pozici válce aktivovaly funkci Free Spins zmizí a další bonusová opětovná zatočení v rámci funkce Re-Spins již neaktivují.

### Funkce Free Spins

Pokud dojde během základní fáze hry k zobrazení obou symbolů Walking Wild na stejné pozici válce, dojde k aktivaci funkce Free Spins, a tím k udělení 10 bonusových zatočení zdarma. V základní fázi hry lze tímto způsobem aktivovat maximálně 30 bonusových zatočení zdarma najednou. V aktivním režimu funkce Free Spins se mohou symboly Walking Wild zobrazit na pozici jakéhokoliv válce. Pokud dojde během aktivního režimu funkce Free Spins k zobrazení obou symbolů Walking Wild na stejné pozici válce, dojde k udělení dalších 4 bonusových zatočení zdarma. Symboly Walking Wild, které zobrazením na stejné pozici válce další bonusová zatočení aktivovala zmizí, stejně jako v základní fázi hry.

Během aktivního režimu funkce Free Spins se nad válci zobrazí 2 ukazatele. (viz obrázek) Ukazatel Bonus Game se vztahuje k symbolu Griffin Wild a ukazatel Police Spins se vztahuje k symbolu Police Wild. Pokud dojde během aktivního režimu funkce Free Spins k tomu, že jeden ze symbolů Walking Wild aktivuje poslední opětovné zatočení Re-Spin a zmizí z hracího pole, zaplní se příslušné políčko na ukazateli, tj. pokud zmizí symbol Griffin Wild, zaplní se jedno políčko na ukazateli Bonus Game a pokud zmizí symbol Police Wild, zaplní se jedno políčko na ukazateli Police Spins. Na každém ukazateli se nachází celkem 8 políček. Pokud dojde během aktivního režimu funkce Free Spins k zaplnění všech políček na jednom z ukazatelů, je po ukončení režimu funkce Free Spins v rámci jedné hry technické hry aktivována odpovídající Bonusová hra (viz níže). V rámci jednoho režimu funkce Free Spins může být zaplněn pouze jeden ukazatel Bonusové hry.



### Bonusové hry

Pokud se během režimu funkce Free Spins zaplní jeden z ukazatelů Bonus Game nebo Police Spins, aktivuje se po dokončení režimu funkce Free Spins odpovídající bonusová hra. Hra obsahuje dvě bonusové hry: Griffin's Rage Bonus Game a Police Spins. K aktivaci bonusové hry Griffin's Rage Bonus Game dojde po zaplnění ukazatele Bonus Game, zatímco k aktivaci Police Spins dojde po zaplnění ukazatele Police Spins.

### **Bonusová hra Griffin's Rage Bonus Game**

Bonusová hra Griffin's Rage Bonus Game má tři úrovně, které jsou zobrazeny jako tři různé lokace. V každé úrovni sázející vybírá kliknutím 1 z 5 skrytých předmětů, které po odhalení zobrazí jednu z těchto možných výher: 3 okamžité peněžní výhry o různé hodnotě (symbol balíku peněz), zvýšení násobitele výher z režimu funkce Bonusové hry (symbol násobitele výhry x2-4) a ukončení aktuální úrovně Bonusové hry (symbol policejní čepice). Pokud sázející vybere peněžní výhru, je okamžitě přičtena k průběžnému celkovému součtu výher z Bonusové hry a sázející může vybrat další ze zbývajících skrytých předmětů v téže úrovni. Pokud sázející vybere zvýšení násobitele, zvýší se násobitel celkové výhry z bonusové hry, který má na začátku bonusové hry hodnotu jedna, o jedna a sázející může vybrat další ze zbývajících skrytých předmětů v téže úrovni. Na konci režimu funkce Bonusové hry se všechny sečtené peněžní výhry vynásobí závěrečnou hodnotou násobitele, která může být maximálně x4. Pokud sázející vybere ukončení aktuální úrovně Bonusové hry, aktuální úroveň skončí a sázející se přesune do další úrovně, ve které má opět možnost postupně odkrývat pět skrytých předmětů. Pokud je sázející ve třetí úrovni Bonusové hry, Bonusová hra skončí. Prvním vybraným předmětem v první úrovni bonusové hry nemůže být ukončení aktuální úrovně Bonusové hry. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.



### **Bonusová hra Police Spins**

V rámci bonusové hry Police Spins jsou aktivovány 3 bonusová roztočení, během kterých se na pozicích válců náhodně zobrazuje 5 symbolů Burning Wild. Symboly Burning Wild se při každém bonusovém zatočení v režimu funkce police Spins zobrazí na náhodných pozicích válců. V rámci režimu funkce Police Spins se na pozicích válců nezobrazují jiné symboly Wild kromě symbolů Burning Wild. Symbol Burning Wild je zástupný symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.



Maximální možná výhra v rámci režimu Bonusové hry Griffin's Rage Bonus Game je 37 600 mincí.

Maximální možná výhra při každém bonusovém zatočení v rámci funkce Police Spins je 90 000 mincí. Jelikož proběhnou celkem 3 bonusová zatočení, je maximální výhra z režimu funkce police Spins 270 000 mincí, avšak pouze do limitu maximální možné výhry z jedné hry technické hry.



**Nedokončené hry**

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.