

WILD WORLDS

Základní informace

Hra WILD WORDS je pětiválcový výherní video automat se 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje funkci Wild-o-tron a Wild symbol (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl: 96,47 %

Nejvyšší sázka: 1 000,00 Kč

Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 63 540,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím zobrazíte nabídku nastavení Automatické hry a můžete nechat hru probíhat automaticky. Vyberte počet roztočení pro režim Autom. hra nebo zobrazte Pokročilá nastavení a nastavte možnosti zastavení režimu Autom. hra.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky a zahájí se hra technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se vrátíte zpět do hlavní hry.
	Klikáním na šipky vlevo a vpravo můžete listovat stránkami Tabulka výplat.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka** – zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

- **Historie her** – kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hraj pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru:**
 - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
 - **Dojde-li k výhře Free Spins.** Zastavuje automatickou hru při výhře Free Spins.
 - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
 - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
 - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Automatická hra

▼ Pokročilá nastavení

Zastavit automatickou hru

Při jakékoliv výhře

Dojde-li k výhře Free Spins

Když jedna výhra překročí CZK

Když se hotovost navýší o CZK

Když se hotovost sníží o CZK

Počet roztočení

◀ 10 25 50 ▶

Zvolte pro spuštění

Tabulka výplat

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplifikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry počítají. Výherní tabulka uvádí výhry při zvolené Úrovní 1 a Hodnotě mincí 1.

		
SYMBOL WILD	SYMBOL VYSOKÝCH VÝHER	
5 2000	5 2000	
4 500	4 500	
3 100	3 100	
		
5 300	5 300	5 300
4 100	4 100	4 100
3 20	3 20	3 20
		
5 80	5 80	5 80
4 20	4 20	4 20
3 5	3 5	3 5

- Peněžní výhra z výherní shody odpovídá získanému počtu mincí znásobeno hodnotou mince.
- Za každou výherní shodu se proplácí jen nejvyšší dosažená výhra.
- Výhra nastane, když se kdekoliv na válcích v horizontální nebo vertikální řadě objeví alespoň 3 shodné symboly.
- Souběžné výhry z různých výherních shod se sčítají.

Výherní kombinace

Libovolná horizontální nebo vertikální řada alespoň 3 stejných symbolů je považována za výherní kombinaci. Jedna řada či sloupec může obsahovat více než 1 výhru. Výhry se mohou protínat nebo překrývat v témže řádku či sloupci.

Funkce Avalanche™

Namísto točení zapadnou symboly na místa na válcích. Každá výherní kombinace spustí funkci Avalanche™. Symboly ve výherních kombinacích explodují, zmizí a ponechají místo pro druhou řadu symbolů Avalanche, díky čemuž získáte šanci na vyšší výhry. Funkce Avalanches™ pokračuje tak dlouho, dokud dochází k novým výhrám.

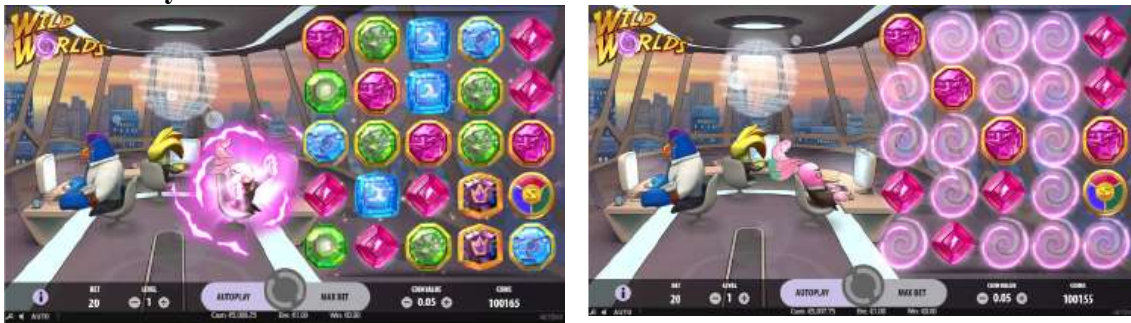
Funkce Hero Wilds

Když se ve výherní kombinaci zničí všechny symboly hrdiny, zbývající symboly tohoto typu zobrazené na válcích se změň na symboly Wild. K tomu dojde ještě před spuštěním další

funkce Avalanche™ a opakuje se to tak dlouho, dokud se objevují nové výhry se symboly hrdiny. Všechny symboly hrdinů jsou symboly středních výher. Symboly Wild nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Scatter.

Symboly Wild nahrazují nejhodnotnější symbol dle tabulky výplat. Pokud spolu horizontálně nebo vertikálně sousedí 3 nebo více symbolů Wild, udělí kromě výhry za symboly po svých stranách i výhru samy za sebe. Funkce Hero Wilds se může spustit během hlavní hry i v režimu Free Spins.

Funkce Destroy Feature



Tato funkce se může náhodně aktivovat, pokud v hlavní hře nedojde k získání žádné výhry. Při této funkci zůstanou na válcích pouze symboly jedné barvy a všechny ostatní symboly se zničí. Poté na válce v rámci nové funkce Avalanche™ spadnou nové symboly. Symboly Scatter se nemohou zničit.

Free Spins



Pokud se během hlavní hry objeví kdekoli na válcích 3 symboly Scatter, spustí se 8 roztočení Free Spins. Free Spins se odehrají se stejnou výší sázky a hodnotou mince jako v kole, které Free Spins aktivovalo. Free Spins probíhají bez odečtení další sázky do hry. Po skončení Free Spins se hra vrátí do kola, během nějž došlo ke spuštění Free Spins. Ukazatel celkové výhry zahrnuje všechny výhry získané během Free Spins společně s částkou z kola, při kterém k aktivaci Free Spins došlo. V režimu Free Spins se nacházejí hrdinové a příšery. Hrdinové útočí na příšery.

Výhry během režimu Free Spins provedou následující akce:

1. Jeden nebo více nepřátel typu Captain utrpí zranění, nebo pokud již byli všichni zničeni, dojde k zásahu jedné či více slabín protivníka typu Boss.
2. Nabije se speciální ukazatel Hero Meter, který po kompletním zaplnění způsobí poškození příšerám.



V režimu Free Spins se nacházejí celkem 3 světy, z nichž každý má své vlastní funkce: Dark Forest (Spreading Wilds), Ice World (Heavy Wilds) a Fire Lands (Random Wilds). Po spuštění režimu Free Spins roztočí hráč kolo, čímž zjistí, do kterého světa Free Spins vstoupí.

Dojde-li ke ztrátě připojení, aniž by hráč provedl požadovanou akci, bude svět Free Spins vybrán náhodně.

Ke spuštění funkce Free Spins je zapotřebí, aby hrdinové zničili některou z příšer typu Captain nebo libovolnou slabinu příšery typu Boss (viz sekce „Příšery“). Udělení příslušné funkce proběhne po spuštění další funkce Avalanche™, a to ještě před vyhodnocením výher, ovšem pouze během roztočení Free Spin, ve kterém byla aktivována.

Barva symbolů na válci odpovídá jednotlivým světům Free Spins: modrá je pro Ice World, červená pro Fire Lands a zelená pro Dark Forest. Lze získat 8 dalších roztočení Free Spins. Stane se tak, pokud hráč zničí protivníka typu Boss (viz sekce „Příšery“).

Funkce Heavy Wilds



Svět Ice World



Funkce Heavy Wilds



Souboj s bossem

Po následujícím spuštění funkce Avalanche™ se na válce náhodně umístí sada 2 symbolů Heavy Wild. Symboly Heavy Wild se nemohou objevit níže než na 4. řádku. Symboly Heavy Wild se mohou objevit i na jiných symbolech Heavy Wild. V takovém případě se však na válce umístí pouze 1 symbol Heavy Wild.

Pokud se symboly Heavy Wild stanou součástí výherní kombinace, nedojde k jejich zničení, nýbrž zůstanou na válcích i při dalším spuštění funkce Avalanche™. Když se symboly Heavy Wild dostanou do 5. řádku, vybuchnou. Stanou-li se součástí výherní kombinace, dokončí ji a teprve poté dojde k jejich zničení. Pokud žádnou výherní kombinaci netvoří, zmizí při dalším spuštění funkce Avalanche™.

Random Wilds



Svět Fire Lands s funkcí Random Wilds



Funkce Random Wilds



Souboj s bossem

Na válce se náhodně umístí 2 až 4 symboly Random Wild. Pokud se symboly Random Wild stanou součástí nějaké výhry, vybuchnou společně s ostatními symboly. Nové symboly, které se ocitnou na pozicích dříve zničených symbolů Random Wild, se přemění na symboly Wild.

Pokud se symboly Random Wild nestanou součástí výhry, avšak došlo k výhře s jinými symboly, zůstanou symboly Random Wild na válcích i při příští funkci Avalanche™. Symboly Random Wild se mohou objevit i na jiných symbolech Wild.

Funkce Spreading Wilds



Svět Dark Forest



Symboly Spreading Wild



Souboj s bossem

Na válce se náhodně umístí symbol Spreading Wild. Pokud se symbol Spreading Wild stane součástí nějaké výhry, vybuchne společně s ostatními symboly. Na pozicích sousedících s původním zničeným symbolem Spreading Wild se následně vytvoří nové symboly Spreading Wild. Každý symbol Spreading Wild může vytvořit až 2 symboly Spreading Wild.

Pokud symbol Spreading Wild, který byl umístěný na válec, nedoplní žádnou výherní kombinaci, zůstane na válcích i při dalším spuštění funkce Avalanche™. Symboly Spreading Wild se mohou objevit i na jiných symbolech Wild.

Příšery

Ve hře se nacházejí 2 druhy příšer: 3 typu Captain a jeden Boss. Každý Captain má 15 životů. Ke zničení příšery dojde, když jí životy klesnou na 0 bodů. Příšery, které jsou částečně poškozené, se mezi roztočeními Free Spins neresetují.

Příšery Captain

Po zničení každé příšery typu Captain se spustí funkce režimu Free Spin, jež odpovídá aktuálnímu světu Free Spins. Dojde-li ke zničení více příšer typu Captain zároveň, udělí se odpovídající počet spuštění dané funkce. Tato funkce se aktivuje po následujícím spuštění funkce Avalanche™, a to ještě před vyhodnocením výher.

Příšera Boss

Boss má 105 životů. Lze jej zranit až po zničení všech příšer typu Captain. Boss má 5 slabin, přičemž 2 mají 15 životů a 3 z nich 25 životů. Při boji s protivníkem typu Boss útočí hrdinové na jeho jednotlivé slabiny.

Poté, co bude Boss zničen, bude aktuální funkce Avalanche™ pokračovat tak dlouho, dokud se budou objevovat nové výhry, a následně se hráč přenesení do dalšího světa Free Spins bez ohledu na to, kolik Free Spins mu zbývá. V novém světě obdrží 8 roztočení Free Spins a objeví se nová sada příšer. Pokud zemře i Boss v novém světě Free Spins, přesune se hráč do dalšího světa Free Spins. Světy se postupně střídají (pokud byl například první na řadě Ice World, dalším bude Fire Lands a poté Dark Forest). Stejný svět lze aktivovat dvakrát, pokud hráč porazil protivníka typu Boss v předchozích 2 světech. Tímto způsobem se pokračuje pokaždé, kdykoliv je zničen další Boss v novém světě.

Útoky Hero Attacks

Každý z hrdinů má odpovídající symbol nízkých a středních výher, jež slouží k aktivování jeho útoku Hero Attack a nabíjení ukazatele Hero Meter.

Po každém vyhodnocení výher provede každý hrdina náhodný individuální útok Hero Attack proti některé z příšer. Poškození způsobené příšerám závisí na výši výhry s hrdinovými odpovídajícími symboly nízkých nebo středních výher.

Výhra s 3, 4 či 5 symboly způsobí 1, 2 nebo 3 body poškození. Výhry se symboly Wild se počítají v jejich plné síle, tedy včetně symbolů Wild. Výhry složené pouze ze symbolů Koruna nebo Wild nezpůsobují žádné poškození. Body poškození nelze rozdělovat, takže pokud hrdina způsobí 3 body poškození příšeře se 2 životy, zbývající bod poškození nemá žádný účinek.

Ukazatele Hero Meters



Ve hře jsou 3 speciální ukazatele Hero Meters, 1 pro každého z hrdinů. Pro zaplnění každého ukazatele Hero Meter jsou zapotřebí 3 nabití. Výhra se symbolem hrdiny způsobí nejen poškození příšerám, ale navíc také nabíjí odpovídající ukazatel Hero Meter.

Každá výherní kombinace se symbolem nízkých nebo středních výher nabije příslušný ukazatel Hero Meter o 1 stupeň. Pokud je ukazatel Hero Meter po provedení všech běžných útoků plný, aktivuje se odpovídající útok Hero Special Attack. Po vykonání útoku Hero Special Attack se odpovídající ukazatel Hero Meter resetuje. Nabítí, která přebývají po zaplnění ukazatele Hero Meter, bez účinku zmizí.

Ukazatele Hero Meter se mezi jednotlivými roztočeními Free Spin neresetují, jejich resetování však proběhne při přesunu do nového světa Free Spins.

Útoky Hero Special Attack

Modrý útok Hero Special Attack způsobí 1 bod poškození všem příšerám. Růžový útok Hero Special Attack způsobí 4x 1 bod poškození náhodně zvoleným příšerám (může způsobit i 4 body poškození jedné příšeře). Zelený útok Hero Special Attack způsobí 4 body poškození jedné náhodně zvolené příšeře.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.