

# Gorilla Kingdom™

## Základní informace

Gorilla Kingdom™ je video automat s 5 válců a 1024 výherními kombinacemi pozic, ve kterém se nachází režim Free Spins s funkcí Symbol Transform a roztočeními Extra Free Spins. Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl: 95,61 až 96,03 %

Nejvyšší sázka: 1000,00 Kč

Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 71 460 až 79 020 Kč

Výherní kombinaci tvoří shodné symboly, které se nacházejí na libovolných pozicích alespoň dvou sousedících válců. K výplatě výhry z kombinace pozic dojde, pokud se symboly nacházejí na sousedících válcích směrem zleva doprava.







Příklad:





Vyplácí se pouze nejdelší kombinace stejných symbolů. K vytvoření dalších výher v kombinacích pozic dojde, pokud se ve válcích, jež tvoří nejdelší výherní kombinaci pozic, objeví nějaké další symboly daného typu. Současné výhry za různé kombinace pozic se sčítají.

## Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Po zvolení počtu kol pro automatickou hru se na tlačítku Roztočit zobrazuje zbývajících počet kol. Kliknutím na tlačítko Roztočit režim automatické hry zastavíte.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.

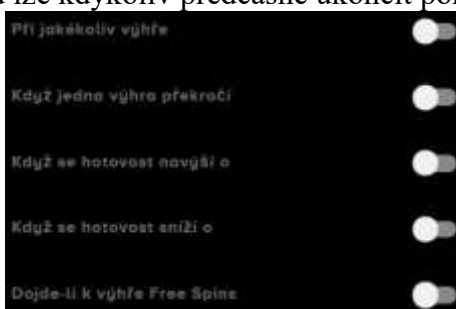
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím zobrazíte aktuální historii hry. Historie hry je k dispozici pouze při hraní o peníze. Poznámka: Historie hry se může zobrazovat s určitým zpožděním.

### Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
  - **Roztočení mezerníkem:** Zapíná nebo vypíná funkci mezerníku.
  - **Zobrazit sázku v hotovosti:** Přepíná mezi sázkou v hotovosti a sázkou v mincích.

### Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru:**
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
  - **Dojde-li k výhře Free Spins.** Zastavuje automatickou hru při výhře Free Spins.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



### Výplatní tabulky

Výherní tabulka udává výhry při celkové vsazené sázce 10Kč (1 mince = 10 Kč). Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

	5 CZK 40,00 4 CZK 25,00 3 CZK 15,00 2 CZK 5,00		5 CZK 30,00 4 CZK 20,00 3 CZK 10,00 2 CZK 3,00
	5 CZK 30,00 4 CZK 20,00 3 CZK 10,00 2 CZK 2,00		5 CZK 25,00 4 CZK 15,00 3 CZK 8,00
	5 CZK 25,00 4 CZK 15,00 3 CZK 8,00		5 CZK 15,00 4 CZK 10,00 3 CZK 5,00
	5 CZK 15,00 4 CZK 10,00 3 CZK 5,00		5 CZK 12,00 4 CZK 7,00 3 CZK 3,00
	5 CZK 12,00 4 CZK 7,00 3 CZK 3,00		5 CZK 10,00 4 CZK 5,00 3 CZK 2,00
	5 CZK 10,00 4 CZK 5,00 3 CZK 2,00		

### SYMBOL SCATTER



Pokud se během hlavní hry objeví kdekoliv na válcích 3 nebo více symbolů Scatter, spustí se režim Free Spins (volná roztočení zdarma).

- 3 Symboly Scatter = 10 Free Spins
- 4 Symboly Scatter = 15 Free Spins
- 5 Symboly Scatter = 20 Free Spins

**Extra free spins** – když se během režimu Free spins objeví kdekoliv na válcích alespoň 2 symboly Scatters, dojde k udělení Extra free spins.

- 2 = 3 Extra Free Spins
- 3 = 10 Extra Free Spins
- 4 = 15 Extra Free Spins
- 5 = 20 Extra Free Spins

Kdykoliv se zaplní některý z panelů se zvířaty, dojde k udělení 2 Extra free spins. Roztočení Free Spins probíhá se stejnou sázkou jako kolo, které Free Spins aktivovalo. Na konci režimu Free Spins se hra vrátí do hlavní hry.

## FUNKCE SYMBOL TRANSFORM A TOTEMOVÝ KÁMEN



Přeměna všech zvířecích symbolů na symbol Gorilla



Různé fáze přeměny totemového kamene

V rámci funkce Symbol Transform probíhá během režimu Free Spins sbírání a přeměna zvířat zobrazených na totemovém kameni na symbol Gorilla.

Během režimu Free Spins se může symbol Gorilla na válcích zobrazit náhodně přeměněný na symbol s maskou Gorilla. Každý symbol s maskou Gorilla zaplní jednu pozici na totemovém kameni a zanechá na válcích symbol Gorilla.

Na 4 panelech zobrazených na totemovém kameni se nacházejí symboly zvířat použité ve hře (s výjimkou symbolu Gorilla): leopard, zoborožec, okapi a luskoun.

Když se všech 6 pozic na panelu se zvířaty zaplní maskou Gorilla, zvíře na válcích se přemění na symbol Gorilla.

Jakmile se zaplní všech 24 pozic na totemovém kameni, je jediným zvířecím symbolem zobrazeným na válcích symbol Gorilla.