

Street Fighter™ II: The World Warrior Slot

Základní informace

Street Fighter™ II: The World Warrior Slot je video automat s 5 válci a 5 řádky, využívající mechanismus Cluster Pays™. Obsahuje 8 různých postav se svými vlastními funkcemi Wild Combo, režimem Beat the Boss Free Spins a hrou Car Smash Bonus Game. Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl: 95,52 až 96,06 %

Nejvyšší sázka: 1000,00 Kč






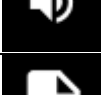


Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 70 290 až 80 640 Kč

Ve hře nejsou výherní linie. Výherní linie nahrazují tzv. shluky symbolů. Objeví-li se shluk 4 nebo více stejných symbolů, dojde k proplacení výhry. Symbol se počítá za součást shluku, pokud horizontálně nebo vertikálně sousedí s dalším shodným symbolem. Shluky shodných symbolů, které spolu navzájem nesousedí, se proplácejí samostatně. Za každý shluk se proplácí jen nejvyšší dosažená výhra. Souběžně získané výhry z různých shluků se sčítají. Výhra za shluků se rovná hodnotě uvedené v tabulce výplat znásobené příslušnými násobiteli.

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

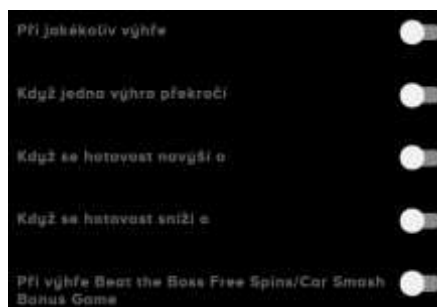
Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítko se otevře tabulka, kde je možné vybírat hodnotu sázky na jednu hru technické hry. Lze v nastavení zvolit hraní za mince (hodnota jedné mince=20 Kč).
	Kliknutím můžete vybrat počet kol pro Automatickou hru a upravit pokročilá nastavení Automatické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím zobrazíte aktuální historii hry. Historie hry je k dispozici pouze při hraní o peníze. Historie hry se může zobrazovat s určitým zpožděním.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
 - **Úvodní obrazovka:** Zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
 - **Úvodní film:** Zapíná nebo vypíná přehrávání úvodního filmu.
 - **Roztočení mezerníkem:** Zapíná nebo vypíná funkci mezerníku.
 - **Zobrazit sázku v hotovosti:** Přepíná mezi sázkou v hotovosti a sázkou v mincích.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru:**
 - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
 - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
 - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
 - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
 - **Při výhře Beat the Boss Free Spins/Car Smash Bonus Game.** Zastaví automatickou hru při výhře Beat the Boss Free Spins/Car Smash Bonus Game.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

Výherní tabulka udává výhry v Kč při celkové vsazené sázce 20 Kč (1 mince = 20 Kč). Za každý shluk se proplácí jen nejvyšší dosažená výhra.

Symboly vysokých výher Victory				
			16+ 600,00 CZK	9 80,00 CZK
			15 400,00 CZK	8 60,00 CZK
			14 300,00 CZK	7 40,00 CZK
			13 250,00 CZK	6 20,00 CZK
			12 200,00 CZK	5 15,00 CZK
			11 150,00 CZK	4 10,00 CZK
			10 100,00 CZK	

Symboly vysokých výher Defeat				
			16+ 400,00 CZK	9 60,00 CZK
			15 300,00 CZK	8 40,00 CZK
			14 250,00 CZK	7 20,00 CZK
			13 200,00 CZK	6 15,00 CZK
			12 150,00 CZK	5 10,00 CZK
			11 100,00 CZK	4 5,00 CZK
			10 80,00 CZK	

Symboly nízkých výher				
			16+ 200,00 CZK	9 20,00 CZK
			15 150,00 CZK	8 15,00 CZK
			14 120,00 CZK	7 12,00 CZK
			13 100,00 CZK	6 10,00 CZK
			12 80,00 CZK	5 7,00 CZK
			11 60,00 CZK	4 5,00 CZK
			10 40,00 CZK	

Avalanche™

Namísto točení zapadnou symboly na místa na válci. Získáním libovolného výherního shluku symbolů se spustí funkce Avalanche. Symboly ve výherních kombinacích zmizí, čímž vznikne prostor pro symboly z nového kola Avalanche. Funkce Avalanche pokračuje, dokud se objevují výhry.

Bitvy

Hlavní hra probíhá v podobě bitev, které se mohou skládat z více roztočení. Před každou bitvou hlavní hry si na obrazovce s výběrem postavy zvolíte jednu z 8 postav. V každé bitvě hlavní hry se z ostatních 7 postav zvolí jeden náhodný soupeř, který bude bojovat proti vaší postavě. Bitva hlavní hry může trvat libovolný počet roztočení a skončí, když životy některé z postav klesnou na nulu. Jestliže počet životů vašeho soupeře během bitvy v hlavní hře klesne na nulu, spustí se režim Beat the Boss Free Spins. Pokud počet životů vaší postavy během bitvy v hlavní hře klesne na nulu, spustí se hra Car Smash Bonus Game.

Počet životů obou postav se aktualizuje před každým kolem Avalanche. Když jedné z postav klesne počet životů na nulu, pokračují kola Avalanche tak dlouho, dokud dochází k výhrám, a poté se spustí hra Car Smash Bonus Game nebo režim Beat the Boss Free Spins.

Jestliže v rámci Avalanche klesnou na nulu životy oběma postavám, má se za to, že jako prvním klesly životy na nulu protivníkovi.

Svou postavu si nemůžete změnit, dokud se hra nevrátí na obrazovku s výběrem postavy.

Pokud v průběhu bitvy změníte úroveň sázky nebo hodnotu mince, uloží se jako nová kombinace hodnoty sázky a postavy nebo dojde k uložení do již existující kombinace. Kdykoliv

změníte kombinaci úrovně sázky, hodnoty mince a postavy na kombinaci, se kterou jste již hráli, obnoví se společně se sázkou i počet životů a průběh bitvy.

Postavy

V hlavní hře se nachází 8 hratelných postav, které si můžete vybrat na obrazovce s výběrem postavy. Hratelnými postavami jsou Ryu, Ken, E. Honda, Chun Li, Blanka, Zangief, Guile a Dhalsim.

Výherní podíl jednotlivých postav:

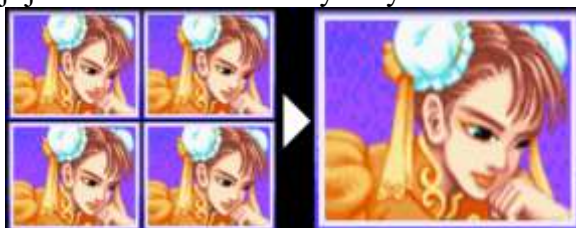
Postava	Návratnost k hráči	Max. sázka	Statistická průměrná hodinová prohra
Ryu	96,02%	1 000 Kč	71 640 Kč
Ken	96,06%	1 000 Kč	70 920 Kč
E. Honda	96,05%	1 000 Kč	71 100 Kč
Blanka	96,08%	1 000 Kč	70 560 Kč
Dhalsim	96,04%	1 000 Kč	71 280 Kč
Chun Li	96,08%	1 000 Kč	70 560 Kč
Guile	96,04%	1 000 Kč	71 280 Kč
Zangief	96,08%	1 000 Kč	70 560 Kč

V režimu Beat the Boss Free Spins se vaše postava střetne s těmito 4 bossy: Balrog, Vega, Sagat a M. Bison.

Každá hratelná postava a každý boss mají svou vlastní sadu symbolů vysokých výher: symbol Victory a symbol Defeat.

Při každé bitvě se mohou na válcích objevit pouze symboly vysokých výher obou bojujících postav, symboly nízkých výher a symboly Wild.

Symboly Victory a Defeat se mohou na válcích objevit jako samostatné nebo jako symboly 2x2 Colossal, které se počítají jako shluk 4 samostatných symbolů.



Každá postava má svou vlastní funkci Wild Combo, která se aktivuje, pokud se během hlavní hry či v režimu Beat the Boss Free Spins zaplní ukazatel Wild Gauge.

Všechny postavy a jejich odpovídající hodnoty sázek jsou provázané se sázkou a ukládají se společně s ní. Každá výše sázky se ukládá samostatně.

Počet životů

Bitva může trvat libovolný počet roztočení a skončí, když životy některé z postav klesnou na nulu.

Pokud budete po skončení Beat the Boss Free Spins nebo Car Smash Bonus Game pokračovat ve hře s touž postavou, budou obě postavy začínat se 75 životy.

Jestliže si vyberete postavu, se kterou jste předtím nehráli, začne se 65 životy a soupeř obdrží do začátku 75 životů.

Jestliže svou sázku změníte na hodnotu, se kterou jste předtím ještě nehráli, zresetují se životy u vaší postavy na 65 bodů a u soupeře na 75 bodů.

Výherní kombinace se symboly Victory nebo Defeat vaší postavy snižuje počet životů vašeho soupeře.

Výherní kombinace se symboly Victory nebo Defeat vašeho protivníka snižuje počet životů vaší postavy.

Snížení počtu životů odpovídá počtu symbolů Victory nebo Defeat ve výherní kombinaci. Symboly Wild, které jsou součástí výherní kombinace, se do snižování počtu životů nezapočítávají.

Wild Symboly, Wild Gauge a funkce Wild Combo

Symboly Wild se mohou objevit kdekoliv na válcích a nahrazují všechny symboly. Symboly Wild zastupují ostatní symboly tak, aby hodnota výherní kombinace ve vzniklém shluku symbolů byla dle tabulky výplat co nejvyšší.

V hlavní hře a v režimu Beat the Boss Free Spins má vaše postava ukazatel Wild Gauge, který se před každým roztočením resetuje.

Za každý symbol vysokých výher ve výherní kombinaci se ukazatel Wild Gauge zaplní o jeden bod. Kdykoliv ukazatel Wild Gauge dosáhne 7 bodů, vytvoří se funkce Wild Combo, která se může spustit, když se na válcích nenachází žádná výherní kombinace. Symboly Wild, které jsou součástí výherní kombinace, se do ukazatele Wild Gauge nezapočítávají.

Pokud se na válcích nenachází žádná výherní kombinace a v ukazateli Wild Gauge je uloženo alespoň 7 bodů, spustí se funkce Wild Combo vaší postavy a počet bodů v ukazateli Wild Gauge se sníží o 7.

Maximální počet bodů v ukazateli Wild Gauge není nijak omezený. V hlavní hře je na začátku každého roztočení v ukazateli Wild Gauge 0 bodů.

Během režimu Beat the Boss Free Spins je na začátku každého roztočení v ukazateli Wild Gauge 7 bodů.

Každá z 8 hratelých postav má svou vlastní funkci Wild Combo.

- Aktivace funkce Wild Combo postavy Ryu udělí 3 symboly Wild, které se náhodně rozmístí do téhož řádku.
- Aktivace funkce Wild Combo postavy Ken udělí jeden symbol Wild nebo vodorovnou sadu 5 symbolů Wild umístěnou náhodně na válec.
- Aktivace funkce Wild Combo postavy E. Honda udělí 3 symboly Wild, které se náhodně rozmístí na tentýž válec.
- Aktivace funkce Wild Combo postavy Blanka udělí jeden symbol Wild nebo svislou sadu 5 symbolů Wild umístěnou náhodně na válec.
- Aktivace funkce Wild Combo postavy Dhalsim udělí 3 nebo 4 samostatné symboly Wild, které se rozmístí náhodně po válcích.
- Aktivace funkce Wild Combo postavy Chun Li udělí 2 nebo 7 samostatných symbolů Wild, které se rozmístí náhodně po válcích.
- Aktivace funkce Wild Combo postavy Guile udělí 2 svislé sady o 2 symbolech Wild, které se rozmístí náhodně po válcích.
- Aktivace funkce Wild Combo postavy Zangief udělí 2 vodorovné sady o 2 symbolech Wild, které se rozmístí náhodně po válcích.

Symboly Wild, které se na válcích nacházely při spuštění funkce Wild Combo, mohou být překryty novými symboly.

Režim Beat the Boss Free Spins

Jestliže počet životů vašeho soupeře během bitvy v hlavní hře klesne na nulu, spustí se režim Beat the Boss Free Spins. Režim Beat the Boss Free Spins probíhá se stejnou sázkou jako bitva v hlavní hře, při které byl režim Beat the Boss Free Spins spuštěn.

V režimu Beat the Boss Free Spins se nacházejí 4 úrovně, z nichž každá má vlastního protivníka a Multiplier úrovně. Režim Beat the Boss Free Spins začíná na úrovni 1 s hodnotou Multiplier úrovně x2.

Na každé úrovni režimu Beat the Boss Free Spins vaše postava bojuje s jiným protivníkem a Multiplier úrovně je udělen v souladu s následující tabulkou:

Úroveň	Multiplier úrovně	Protivník
1	x2	Balrog
2	x3	Vega
3	x5	Sagat
4	x10	M. Bison

Když na úrovních 1, 2 a 3 režimu Beat the Boss Free Spins snížíte počet životů svého soupeře na 0, postoupíte do další úrovně.

Když na úrovni 4 režimu Beat the Boss Free Spins snížíte počet životů svého protivníka na 0, dojde k udělení výhry ve výši 100násobku sázky a režim Beat the Boss Free Spins skončí. Maximální počet roztočení v režimu Beat the Boss Free Spins není nijak omezený.

Během režimu Beat the Boss Free Spins se všechny výhry za shluky násobí hodnotou Multiplier aktuální úrovně. Po skončení režimu Beat the Boss Free Spins se celková výhra z Beat the Boss Free Spins připočte k výhrám z kola, ve kterém byl režim Beat the Boss Free Spins spuštěn.

Car Smash Bonus Game

Pokud počet životů vaší postavy během bitvy v hlavní hře klesne na nulu, spustí se hra Car Smash Bonus Game. Hra Car Smash Bonus Game probíhá se stejnou sázkou jako bitva v hlavní hře, při které byla hra Car Smash Bonus Game spuštěna.

Ve hře Car Smash Bonus Game ovládáte svou postavu prostřednictvím ovládacího panelu na obrazovce a/nebo klávesových zkratk, čímž pohybujete svou postavou a ničíte auto. Případně také můžete použít tlačítko Dorážka.

Cílem ve hře Car Smash Bonus Game je zničit auto. Zničením auta hra Car Smash Bonus Game skončí a dojde k udělení náhodné výhry ve výši 5 až 15násobku sázky. Po skončení hry Car Smash Bonus Game se celková výhra z Car Smash Bonus Game připočte k výhrám z kola, ve kterém byla hra Car Smash Bonus Game spuštěna. Po skončení hry Car Smash Bonus Game se hra vrátí na obrazovku s výběrem postavy. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.