

# JEWELS QUEST 2

**JEWELS QUEST 2** je 5-válcová videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

## HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



**Zlatá totemová maska**



**Červená totemová maska**  
Bonusový „scatter“ symbol



**Zelená totemová maska**  
Divoký symbol

## VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRÝ

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztocením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

## PODSTATA HRÝ

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRÝ

### Divoký symbol








Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

### **Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“**

	<b>Výhra</b>
 <b>Stříbrný diamant</b>	25x výše sázky
 <b>Modrý diamant</b>	20x výše sázky
 <b>Zelený diamant</b>	15x výše sázky
 <b>Červený diamant</b>	10x výše sázky
 <b>Žlutý diamant</b>	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

### **STRUČNÝ SOUHRN**

- 5 sloupců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska).








- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY".
- Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Zlatá totemová maska	15	10	5
 A (Eso)	10	5	2
 K (Král)	10	5	2
 Q (Královna)	4	3	1
	<b>5x</b>	<b>4x</b>	<b>3x</b>
 J (Kluk)	4	3	1
 10 (Desítka)	3	2	1
 9 (Devítka)	3	2	1