





FIRE WITCH

1. Základní údaje

FIRE WITCH je hra se 3 válci a 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

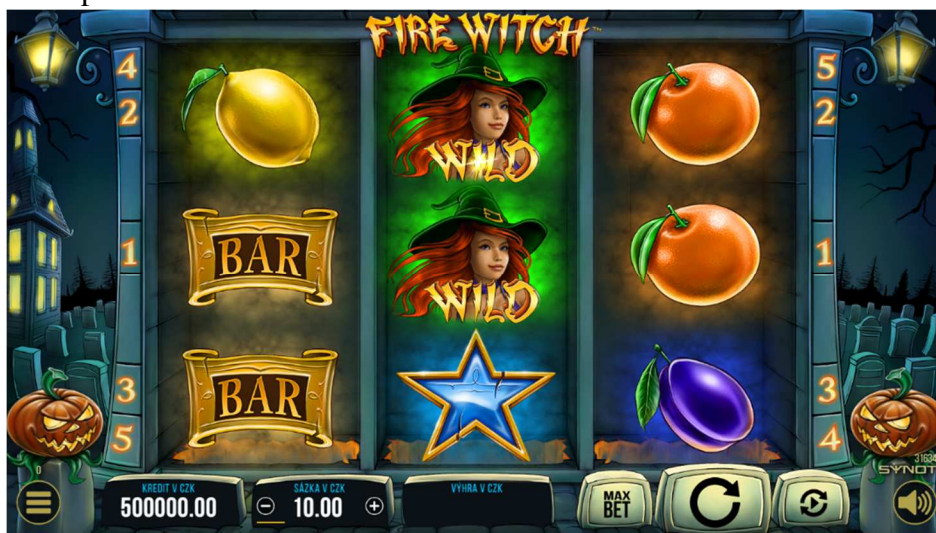
Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč

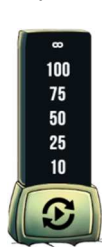
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 45 000 Kč – 27 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95% až 97 %



2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které

budou odehrány v režimu autostart.



Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly.

4. RESPIN

Respin na zbývajícím třetím válci spouští dva válce plné stejných symbolů bez vytvoření výherní linie.

5. WHEEL OF FIRE / OHNIVÉ KOLO

Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští zatočení Ohnivým kolem „Wheel of Fire“. Zatočením Ohnivého kola je náhodně vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce.

6. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková Sázka do hry.

Symbol	Název	3x
	Čarodějka (Wild symbol)	20x
	Sedmička	10x
	Hvězda	8x
	BAR	5x
	Hrozny	4x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x