


# Jack And The Mystery Monsters


## 1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Jack And The Mystery Monsters je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Součástí hry je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, symbol Scatter a Freespin symbol“. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit

celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko



spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je

možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou s výjimkou wild a scatter symbolů. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 209 700 Kč – 36 180 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88,35% až 97,99 %





## 2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,


končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.


## 3. WILD SYMBOL (DIVOKÝ SYMBOL)

Speciální symbol  nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu ,  a  tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty pouze Divokých symbolů nejsou násobeny.

## 4. SPECIÁLNÍ SYMBOL „FREESPINS“ a VOLNÉ OTÁČKY






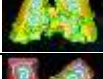
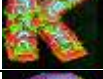

Pokud se kdekoli na válcích 1, 2 a 3 v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální

symboly , Sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných

otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol  , který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peníze. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

**Výherní tabulka pro volné otáčky** – udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry a to pouze během Volných otáček.

Symbol	Popis	5x	4x	3x	2x
	Red Monster	100x	10x	5x	0.5x
	Violet Monster	20x	5x	1x	0.25x
	Blue Monster	20x	5x	1x	0.25x
	Green Monster	10x	5x	0.5x	-
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	2x

## 5. SPECIÁLNÍ SYMBOL „BONUS“, KTERÝ NABÍZÍ „BONUSOVOU HRU“



Pokud kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly







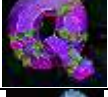
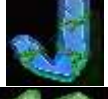







, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2 místech. Na 1. místě si Sázející vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si Sázející znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## 6. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
--------	-------	----	----	----	----

	Red Monster	50x	10x	5x	0.5x
	Violet Monster	15x	5x	1x	0.25x
	Blue Monster	15x	5x	1x	0.25x
	Green Monster	10x	5x	0.5x	-
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-
	J	5x	1x	0.25x	-
	10	5x	1x	0.25x	-
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	-
	Wild Symbol	1000x	100x	10x	1x
	Free Spins Symbol	-	-	10 Volné Otáčky	-
	Bonus Symbol	-	-	Bonus hra	-